

報道関係各位

2016年11月2日
NHN PlayArt 株式会社
株式会社ドワンゴ

NHN PlayArt × niconico 共同ゲームプロジェクト iOS/Android 対応ゲーム『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』 提供開始決定のお知らせ

NHN PlayArt 株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：加藤雅樹、以下 NHN PlayArt) と株式会社ドワンゴ(本社：東京都中央区、代表取締役社長：荒木 隆司、以下ドワンゴ) は、共同ゲームプロジェクトとして、iOS/Android 対応ゲーム『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』の提供を 2016 年 12 月より開始することお知らせいたします。

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作やニコニコスマホ SDK^{※1}を搭載するなど、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行ってまいります。



iOS/Android 対応ゲーム『#コンパス^{※2}～戦闘摂理解析システム～』は、「1 バトル 3 分間」で仲間とチームを組み、他プレイヤーのチームと 3 x 3 のバトルで、ステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1 バトル 3 分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルの対戦ゲームです。

※詳細なゲーム内容に関する情報は、明日11月3日(木)のニコニコ超パーティ会場にて公表いたします。

公式サイト <http://choparty.jp/>



※開発中のゲームプレイ画像

※1)

「ニコニコスマホ SDK」とは、ドワンゴが提供する、スマートフォンアプリ用ソフトウェア開発キット。パソコンや特別な機材無く、誰でも簡単にニコ生でゲーム実況生放送が行えます。

※2)

「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System（戦闘摂理解析システム）」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合ったり、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

■ niconico で活躍するクリエイターが集結！

niconico で活躍する絵師・ボカロPたちが、ゲームに登場するキャラクターデザイン、カードイラストやキャラクターのテーマソングなどを制作します。さらに、人気声優陣がボイスを担当し、魅力的な 3D キャラクターとしてゲームフィールドに登場します。

▽ボカロ P(五十音順/敬称略)	▽絵師(五十音順/カード担当も含む/敬称略)
かいりきベア	秋赤音
ダルビッシュP	M.B
ナユタン星人	おむたつ
buzzG	こみね
164	鈴ノ助
ポリスピカデリー	たま
PolyphonicBranch	ちやもーい
まふまふ	No.734
MARETU	ぼある
40mP	U井T吾
	りゅうせー
	六羽田トモエ

■ ニコニコ生放送で「未完成」のゲームをみんなで作り上げよう！

制作途中のゲームの「辛口レビュー会議」を実施し、その様子をニコニコ生放送で配信します。ゲストにはゲーム実況者や参加クリエイターを迎える予定となっており、番組視聴者と一緒にゲームについて意見交換し、ゲームの完成を目指します。「辛口レビュー会議」はサービス開始まで複数回配信予定です。

※詳細はこちら：<http://ch.nicovideo.jp/compass-niconico>

■ 事前登録&豪華声優陣のサイン色紙プレゼントキャンペーンを実施！

サービス開始に先駆けて、事前登録キャンペーンを本日（2016年11月2日）より実施します。事前登録者数に応じて、ゲーム開始時のプレゼントがグレードアップするほか、公式Twitterでは、ゲームに参加する人気声優陣のサイン色紙がもらえるキャンペーンも開催します。

・応募方法

1. 公式Twitter(@cps_niconico)をフォロー
 2. キャンペーン対象のツイートをリツイート。(声優さんごとの応募となります)
- 詳しくは公式サイト（事前登録サイト）をご確認ください。

※公式サイト URL（事前登録サイト）<http://app.nhn-playart.com/compass/lp/>

▽参加声優(五十音順/敬称略)
青木志貴
雨宮天
井上麻里奈
柿原徹也
近藤玲奈
小山力也
下野紘
丹下桜
間宮康弘
山谷祥生



■ゲーム概要

タイトル：#コンパス〜戦闘摂理解析システム〜

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 8以降（iPhone, iPodTouch, iPad）, Android 4.1以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月

価格：基本無料（アイテム課金）

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

※Android、Google Play は、Google Inc.の商標または登録商標です。

※iPhone、iTunes および App Store は、米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※『#コンパス〜戦闘摂理解析システム〜』のロゴは登録商標申請中です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。