

報道関係各位

2017年3月28日
NHN PlayArt 株式会社
株式会社ドワンゴ

リアルタイム対戦ゲーム『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』 新ヒーロー＆新カード登場！

～初の公式大会イベント「#コンパス グランドスラム オフライン大会(β)」
第1回4月2日(日)開催模様を「ニコニコ生放送」で生中継!!～

NHN PlayArt 株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：加藤雅樹、以下 NHN PlayArt) と株式会社ドワンゴ(本社：東京都中央区、代表取締役社長：荒木 隆司、以下ドワンゴ) は、iOS/Android 対応ゲーム『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』に新ヒーロー2体と新カード4枚を本日より追加いたします。また、4月2日(日)に六本木ニコフェールにて開催する、初の公式大会イベント「#コンパス グランドスラム オフライン大会(β)」の模様を「ニコニコ生放送」で生中継いたします。



戦闘摂理 解析システム #コンパス



App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

■新ヒーローが2体登場！
グスタフ ハイドリヒ

声優／山路 和弘



毒兵器をまと、残虐な軍団指揮官。「桜華忠臣」の同盟国で、世界一統を企てる。

ニコラ テスラ

声優／村瀬 歩



好奇心旺盛な、若き天才発明家。イタズラ大好きで、5人姉弟の末っ子。

■新カード4枚が追加！

全員集合！魔法少女リリカ☆ルルカ

【スキル効果】遠くの敵のヒーロースキルパワーを25%奪う【攻撃倍率約20%×5】



祭りの粋！オトコの手筒花火

【スキル効果】周囲の敵ヒーローの視界を5秒間奪う



モリス Hum-Unknown

【スキル効果】制圧済ポータルキーをダミーで守る（7秒）



連合宇宙軍 サテライトキャノン

【スキル効果】全周囲に強力な攻撃（大ダメージ）【攻撃倍率約320%】



※今回のカード4枚は、すでに、1stシーズンのランキングプレゼントとして先行配信しているカードです。

■ #コンパス グランドスラム オフライン大会 (β) ニコニコ生放送

「#コンパス～戦闘摂理解析システム～」のオフライン大会がいよいよスタートします。記念する第 1 回のオフライン大会 (β) は、2017 年 4 月 2 日 (日) に六本木ニコファールにて開催します。当日の「#コンパス～戦闘摂理解析システム～」初の公式大会の様様を「ニコニコ生放送」で生中継します！



番組ページ URL: <http://live2.nicovideo.jp/watch/lv293810801>

<番組概要>

番組名：#コンパス グランドスラム オフライン大会 (β)

番組放送日時：2017 年 4 月 2 日 (日) 14 時 30 分～

番組内容：出演者による No.1 を決めるトーナメントを開催します。

出演者：コットン太郎、夜代太郎、太陽王ムハハーン (ファミ通 App)、はやし P (#コンパスプロデューサー)

※会場は、PassMarket (パスマーケット) で大会参加応募のうえ、チケットをお持ちの方のみ入場になれます。

■『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』について

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作やニコニコスマホ SDK^{*1}を搭載するなど、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。

『#コンパス^{*2}～戦闘摂理解析システム～』は、「1 バトル 3 分間」で仲間とチームを組み、1 チーム 3 人で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1 バトル 3 分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルの対戦ゲームです。

※ 1)

「ニコニコスマホ SDK」とは、ドワンゴが提供する、スマートフォンアプリ用ソフトウェア開発キット。パソコンや特別な機材無く、誰でも簡単にニコ生でゲーム実況生放送が行えます。

※ 2)

「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System (戦闘摂理解析システム)」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

■ ゲーム概要



タイトル：#コンパス〜戦闘摂理解析システム〜

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 8 以降（iPhone, iPodTouch, iPad）, Android 4.4 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料（アイテム課金）

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

※Android、Google Play は、Google Inc.の商標または登録商標です。

※iPhone、iTunes および App Store は、米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※『#コンパス〜戦闘摂理解析システム〜』のロゴは登録商標申請中です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。