

報道関係各位

2017年6月7日

NHN PlayArt 株式会社  
株式会社コーエーテクモゲームス

**NHN PlayArt × コーエーテクモゲームス 共同ゲームプロジェクト  
iOS/Android 対応『アトリエ オンライン ～ブレセイルの錬金術士～』  
今冬に提供開始決定のお知らせ**

NHN PlayArt 株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：加藤雅樹、以下 NHN PlayArt) と株式会社コーエーテクモゲームス(本社：神奈川県横浜市港北区、代表取締役社長：鯉沼久史、以下コーエーテクモゲームス) は、共同ゲームプロジェクトとして、iOS/Android 対応ゲーム『アトリエ オンライン ～ブレセイルの錬金術士～』の提供を今冬に開始することをお知らせいたします。



本プロジェクトは、コーエーテクモゲームスのガストブランドが手がける家庭用人気 RPG「アトリエ」シリーズをモチーフにしたオンライン RPG で、NHN PlayArt が企画・開発・運用を行います。今年で 20 周年を向かえるアトリエシリーズにおいて、今までのシリーズとは異なる新しい体験ができる調合オンライン RPG として開発、運用を行ってまいります。

■『アトリエ オンライン ～ブレセイルの錬金術士～』とは

アトリエシリーズの世界感やゲームシステムをモチーフにした完全新作のアプリです。ほのぼのとした世界感、やり込み要素抜群の調合、タイムラインを活用した戦略的なバトルなど、シリーズが持つ魅力を採用しながらも、スマートフォンなどで気軽に楽しめるようにゲームシステムを設計しております。さらに、オンライン対応で実現した多人数での冒険、調合、協力要素などを取り入れており、今までのシリーズでは味わえない調合や冒険が楽しめる RPG となっております。

## ■ ゲームの特徴

## ・ 多人数で冒険&amp;調合

オンライン対応で一人でも多人数でも冒険、調合、バトルが楽しめます。

## ・ 美しいフィールド

時間、季節、天候で見た目や登場モンスター、採取アイテムなどが変化します。

## ・ 採取/調合

豊富なアイテムと充実の調合要素でやり込み要素も満載です。

## ・ バトル

仲間と連携して戦略的に攻略。自ら作り出したアイテムによって戦局を変えることも可能です。

## ・ プレისტイル

衣装やスキルの変更も自由自在！装備を自由に切り替え可能です。

## ■ メインビジュアル/スクリーンショット



## ■ 「アトリエ」シリーズとは

コーエーテックゲームスのガストブランドが展開する人気調合 RPG です。ほのぼのとした世界感や魅力的なキャラクターたちによる物語、充実した調合システムや戦略的なバトルシステムなどが特徴的です。本年は、第 1 作『マリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士～』の発売（1997 年 5 月 23 日）から 20 年を迎え、20 周年記念施策を実施中です。

「アトリエ 20 周年記念特設サイト」 <https://www.gamecity.ne.jp/atelier20th/>

■ゲーム概要

タイトル	: アトリエ オンライン ～ブレセイルの錬金術士～
ジャンル	: 調合オンライン RPG
対応端末	: iOS,Android (予定)
対応言語	: 日本語
サービス地域	: 日本
サービス開始日	: 今冬
価格	: 基本プレイ無料 (アイテム課金)
企画/開発	: 株式会社コーエーテクモゲームスガストブランド : NHN PlayArt 株式会社 : 株式会社ナウプロダクション
コンポーザー	: ACE (工藤ともり、CHiCO)
メインイラスト	: tanu

「アトリエ オンライン ～ブレセイルの錬金術士～」ティザームービー

<https://www.youtube.com/watch?v=1f1NuBDIJQQ>

©コーエーテクモゲームス All rights reserved.

※Android、Google Play は、Google Inc.の商標または登録商標です。

※iPhone、iTunes および App Store は、米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※『アトリエ オンライン ～ブレセイルの錬金術士～』のコーエーテクモゲームスの商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。

※画面は開発中のものです。

※公式サイトは 2017 年夏頃に公開予定です。