

報道関係各位

2017年7月21日  
NHN PlayArt 株式会社  
株式会社ドワンゴ

**対戦チームバトルゲーム『#コンパス』300万ダウンロード突破！  
『ストリートファイターV』のキャラクター登場決定！  
～7月23日20時から「ニコニコ生放送」で詳細発表～**

NHN PlayArt 株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：加藤 雅樹、以下 NHN PlayArt) と株式会社ドワンゴ(本社：東京都中央区、代表取締役社長：荒木 隆司、以下ドワンゴ) は、iOS/Android向け対戦チームバトル『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』において、300万ダウンロード突破したことをお知らせいたします。また、株式会社カプコン(大阪府大阪市、代表取締役社長：辻本 春弘) が提供する「ストリートファイターV」とのコラボレーションを近日開催いたします。詳細は、7月23日(日)20時から「#コンパス」の「ニコニコ生放送」で発表いたします。



■『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』ニコニコチャンネル生放送

番組名：#コンパスニュース

放送日時：2017年7月23日(日)20時～

番組 URL：<http://live.nicovideo.jp/watch/lv302629653>

**番組内容：**現在リリース中のスマホゲーム「#コンパス 戦闘摂理解析システム」の最新ニュース番組です。今回の放送では世界的人気を誇る対戦格闘ゲーム「ストリートファイターV」とのコラボレーションの詳しい情報を綾野プロモーションプロデューサー(カプコン)をゲストに交えたたっぷりお届けします。

**出演者：**MC/くろねこ、コットン太郎 実況主/towaco、まお、バケゆか 開発チーム/はやしP  
ゲスト/綾野プロモーションプロデューサー(カプコン)

■300万ダウンロード突破記念ミッション概要

300万ダウンロード突破を記念して2つの期間限定ミッションが登場！

実施期間：7月21日(金)～7月28日(金)



- ・全プレイヤー協力ミッション：ポータルキー制圧の目標数クリアで、最大1,500BMプレゼント
- ・バトル数ミッション：個人のバトル数に応じて、フリーメダルが最大9枚プレゼント

### ■ 300 万ダウンロード突破記念カードガチャイベント概要

300 万ダウンロード突破を記念して 3 種類の期間限定カードガチャが登場！

実施期間：7月 19日（水）～ 7月 23日（日）



- ・UR 確定：1 人 1 回限定で UR カードが 1 枚確定（有料ビットマネー限定（100BM））ガチャ実施
- ・無料 30 連レアガチャ：レアガチャがあたる無料 30 連カードガチャ実施



- ・SR 以上確定 11 連ガチャ：1 人 1 回限定で全て SR カード以上確定（有料ビットマネー限定（1,000BM））ガチャ実施

### ■ 300 万ダウンロード突破記念ログインボーナス概要

300 万ダウンロード突破を記念して、3 日間、毎日 10,000 エナジーがもらえる、特別ログインボーナスを実施

実施期間：7月 21日（金）～ 7月 23日（日）

### ■ 『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』について

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作やニコニコスマホ SDK<sup>\*1</sup>を搭載するなど、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。



『#コンパス<sup>※2</sup>～戦闘摂理解析システム～』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合う対戦チームバトルゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルの対戦ゲームです。

※1)

「ニコニコスマホ SDK」とは、ドワンゴが提供する、スマートフォンアプリ用ソフトウェア開発キット。パソコンや特別な機材無く、誰でも簡単にニコ生でゲーム実況生放送が行えます。

※2)

「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System（戦闘摂理解析システム）」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空のSNSの世界を舞台にしたゲームです。現実のSNSに近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

## ■ゲーム概要



タイトル：#コンパス～戦闘摂理解析システム～

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 8以降（iPhone, iPodTouch, iPad）, Android 4.4以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料（アイテム課金）

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

※Android、Google Play は、Google Inc.の商標または登録商標です。

※iPhone、iTunes および App Store は、米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』のロゴは登録商標申請中です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。

<本リリースに関する報道関係者様からのお問い合わせ先>