

報道関係各位

2017 年 10 月 17 日
NHN PlayArt 株式会社
株式会社ドワンゴ**リアルタイム対戦ゲーム『#コンパス』一周年記念イベント
「#コンパスフェス」12 月 17 日（日）開催決定！
公式サイト本日公開！11 月 1 日（水）より先行受付開始！！**

NHN PlayArt 株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：加藤雅樹、以下 NHN PlayArt) と株式会社ドワンゴ(本社：東京都中央区、代表取締役社長：荒木 隆司、以下ドワンゴ) は、リアルタイム対戦ゲーム『#コンパス〜戦闘摂理解析システム〜』の 1 周年を記念して、2017 年 12 月 17 日（日）東京・六本木の泉ガーデンギャラリーにて記念イベント「#コンパスフェス」を実施します。プレオーダー（事前申込）は 11 月 1 日（水）より開始します。関連情報は、本日公開するコンパスフェス特設サイト、プレイガイド「e+（イープラス）」内告知サイト、およびニコ生サイトにてお知らせします。また、ゲーム実況者バトル、ライブステージやキャラクターに扮したコスプレイヤー撮影会など、当日の「#コンパスフェス」の様子を「ニコニコ生放送」で生中継します。

#コンパスフェス特設サイト <http://app.nhn-playart.com/compass/event/compassfes2017/>ニコニコ生放送サイト <http://live.nicovideo.jp/watch/lv307619777>**■「#コンパスフェス」概要**「e+（イープラス）」内イベント告知サイト: <http://eplus.jp/compassfes/>

- ▶ 名称：#コンパスフェス
- ▶ 開催日時：2017 年 12 月 17 日（日）10：00～18：00（開場 10：00 開演 10：30）
- ▶ 開催場所：泉ガーデンギャラリー
〒106-0032 東京都港区六本木 1-5-2 地下鉄南北線「六本木一丁目駅」直結

▶ 入場料：1000 円

プレオーダー（事前申込）受付開始 11 月 1 日（水）10：00～11 月 9 日（木）23：59
プレオーダー結果発表 11 月 11 日（土）13：00～
一般発売日 11 月 17 日（金）18：00～

▶ **司会：** コットン太郎 まるこ（ゆきりいやまる）



▶ **主催：** NHN PlayArt 株式会社、株式会社ドワンゴ

※価格はすべて税込です。

※入場券はプレイガイド「e+（イープラス）」で販売（手数料／会員登録あり）します。

※当日券は販売しません。

※当日は、「#コンパススマート」で提供している#コンパスグッズを販売します。商品は決まり次第発表します。

■「#コンパスフェス」実施内容

＜Aホール＞

▶ コスプレラインナップ／「#コンパス」のヒーロー16キャラクターが大集合！

実施時間 1回目 10：30～10：40／2回目 14：30～14：45

▶ #コンパス実況者バトル／実況者と一般来場者が対決！

実施時間 11：00～13：00

▶ #コンパスライブステージ／#コンパスならではのライブステージを実施！

実施時間 1回目 13：30～14：15／2回目 17：00～17：45

▶ #コンパスグランドスラム／#コンパスプレイヤーの本気のトーナメント開催！（最大3試合）

実施時間 14：45～16：15

▶ #コンパスニュース／最新情報発表！

実施時間 16：30～17：00



＜Bホール＞ 入場者のみなさまと交流を図るコミュニティーエリアです！

▶ フォトエリア

▶ コミュニティーエリア

▶ メッセージボード

▶ ガチャコーナー

※現在、調整中の項目も含まれるため、スケジュールが変更となる場合がございます。

■『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』について

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作やニコニコスマホ SDK^{※1}を搭載するなど、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。



『#コンパス^{※2}～戦闘摂理解析システム～』は、1 チーム 3 人で仲間とチーム組み、「1 バトル 3 分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1 バトル 3 分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルの対戦ゲームです。

※ 1)

「ニコニコスマホ SDK」とは、ドワンゴが提供する、スマートフォンアプリ用ソフトウェア開発キット。パソコンや特別な機材無く、誰でも簡単にニコ生でゲーム実況生放送が行えます。

※ 2)

「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System（戦闘摂理解析システム）」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

■ゲーム概要



タイトル：#コンパス～戦闘摂理解析システム～

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 8 以降（iPhone, iPodTouch, iPad）, Android 4.4 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016 年 12 月 17 日

価格：基本無料（アイテム課金）

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

※Android、Google Play は、Google Inc.の商標または登録商標です。

※iPhone、iTunes および App Store は、米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』のロゴは登録商標申請中です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。