

報道関係各位

2018年12月27日  
NHN PlayArt 株式会社  
株式会社ドワンゴ

スマートフォンゲーム『#コンパス』  
「この素晴らしい世界に祝福を！」とコラボ！  
12月27日に記念イベント開始！新ヒーローに「アクア&めぐみん」登場！

NHN PlayArt 株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：加藤 雅樹、以下 NHN PlayArt) と株式会社ドワンゴ(本社：東京都中央区、代表取締役社長：荒木 隆司、以下ドワンゴ) が提供する iOS/Android 向けリアル対戦ゲーム『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』以下、#コンパス) において、本日12月27日(木)より、TVアニメや映画で人気の「この素晴らしい世界に祝福を！」とのコラボイベントを開始します。「この素晴らしい世界に祝福を！」から新ヒーローとして「アクア」と「めぐみん」が登場し、「この素晴らしい世界に祝福を！」をテーマとしたUR&SRカードやコラボ衣装が獲得できるガチャイベントを実施します。

この素晴らしい  
世界に祝福を！  
KONO SUBARASHII SEKAI NI SYUKUFUKU WO!

■「この素晴らしい世界に祝福を！」コラボヒーローに「アクア」と「めぐみん」登場！

新しいコラボヒーローに、「この素晴らしい世界に祝福を！」TV化記念キャラクター人気投票で第4位を獲得した「アクア」と、キャラクター人気ランキング1位を獲得した「めぐみん」が登場します！



アクア



めぐみん

アクア/CV：雨宮天 めぐみん/CV：高橋李依

※12月27日(木)メンテナンス後に実施します。

■「この素晴らしい世界に祝福を！」コラボ 3 日間 ログインボーナス実施

「この素晴らしい世界に祝福を！」とのコラボ記念ログインボーナスを開催！期間中に 3 日ログインしてコラボヒーロー“アクア”を獲得しよう！

実施期間：12月27日（木）メンテナンス後 ～2019年1月13日(日)までの期間限定



■「この素晴らしい世界に祝福を！」コラボガチャ実施

新コラボヒーロー“アクア”&“めぐみん”がコラボ衣装ヒーローが必ず出現します！

実施期間：2018年12月27日（木）メンテナンス後 ～2019年1月14日(月)までの期間限定



■「この素晴らしい世界に祝福を！」コラボ UR&SR カード登場

「この素晴らしい世界に祝福を！」をテーマとした、UR カード出現率 2 倍&SR カード出現率 1.5 倍ガチャを実施！

実施期間：2018年12月27日（木）メンテナンス後 ～2019年1月3日(木)までの期間限定



## ■ TV アニメ「この素晴らしい世界に祝福を！」 概要

公式サイト：<http://konosuba.com/2nd/>

シリーズ累計 650 万部を突破したノベル「この素晴らしい世界に祝福を！」のアニメ化。

<ストーリー>

ゲームをこよなく愛する佐藤和真の人生は、交通事故（!?）によりあっけなく幕を閉じた……はずだったが、目を覚ますと目の前に女神と名乗る美少女が。「ねえ、ちよつといい話があるんだけど。異世界に行かない？ 1つだけあなたの好きなものを持って行っていいわよ」「……じゃあ、あんたで」ここから異世界に転生した和真の魔王討伐大冒険が始まる……と思いきや、衣食住を得るための労働が始まる！ 平穩に暮らしたい和真だが、女神が次々に問題を起こし、ついには魔王軍に目をつけられ!?

・第1期：2016年1月より3月まで放送。

TOKYO MX、BS11、テレビ埼玉、千葉テレビ、tvk、三重テレビ、岐阜放送、サンテレビほかの（旧）角川書店 UHF アニメ常連局約9局及びテレ朝チャンネル1で全10話が放送。

また、dアニメストア、ニコニコ動画（生放送とチャンネル）でも配信。

・第2期：2017年1月より3月まで『この素晴らしい世界に祝福を！2』のタイトルで放送

ネット局は1期と共通。1期と同じく全10話が放送。

## ■ 劇場版「この素晴らしい世界に祝福を！紅伝説」2019年放映決定！

公式サイト：<http://konosuba.com/>

権利表記

©2017 暁なつめ・三嶋くろね/KADOKAWA/このすば2製作委員会

©暁なつめ・三嶋くろね/KADOKAWA/映画このすば製作委員会

## ■ 『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』について

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。



『#コンパス<sup>※</sup>～戦闘摂理解析システム～』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルの対戦ゲームです。

※ 「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System（戦闘摂理解析システム）」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空のSNSの世界を舞台にしたゲームです。現実のSNSに近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します

## ■ゲーム概要



タイトル：#コンパス～戦闘摂理解析システム～

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 8以降（iPhone, iPodTouch, iPad）, Android 4.4以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料（アイテム課金）

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。