

報道関係各位

2019年6月27日  
NHN PlayArt 株式会社  
株式会社ドワンゴ

## リアルタイム対戦ゲーム『#コンパス』6月27日（木）から 新オリジナルヒーロー「トマス」と「プライムラウンジ」登場！ 「トマス」登場記念ログインボーナス&ピックアップヒーローガチャ実施！

NHN PlayArt 株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：加藤 雅樹、丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt) と株式会社ドワンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ）が提供する iOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』（以下 #コンパス）では、本日6月27日（木）から、新オリジナルヒーロー「トマス」が登場します。さらに、プライム会員専用「プライムラウンジ」を正式に開始します。実装を記念して、「トマス」登場記念ログインボーナスとピックアップヒーローガチャのイベントを実施します。



### ■新ヒーロー「トマス」登場

「ヒーローデザインコンテスト 2nd」にて最優秀賞に輝いた「トマス」がいよいよ登場！



CV：銀河万丈  
ボカロP：YASUHIRO（康寛）  
アクター：まったん（COJIRASE THE TRIP）  
原案：山下和真

【#コンパス 公式】トマス（声優：銀河万丈）【ヒーロー紹介 PV】

[https://www.youtube.com/watch?v=EyZIne2\\_i5g](https://www.youtube.com/watch?v=EyZIne2_i5g)

## ■新オリジナルヒーロー「トマス」登場記念！ログインボーナス実施

実施期間：6月27日（木）～7月3日（水）

※期間中に7日間ログインする事ですべて受け取れます。



- 1日目：ヒーローチケット 1枚
- 2日目：ビットマネー +300
- 3日目：ヒーローチケット 1枚
- 4日目：フリーメダル 3枚
- 5日目：UR チケット 3枚
- 6日目：カードエナジー +30,000
- 7日目：ヒーローチケット 1枚

## ■新オリジナルヒーロー「トマス」期間限定ピックアップヒーローガチャ実施

出現率3倍！新オリジナルヒーロー「トマス」のピックアップヒーローガチャを期間限定で実施！

実施期間：6月27日（木）～7月3日（水）



## ■プライム会員専用「プライムラウンジ」6月27日（木）から正式版開始！

コミュニケーションで「#コンパス」の世界を楽しもう！



「プライムラウンジ」は、プライム会員のみ利用できる機能です。プライム会員とは、有料の会員資格サービスです。

「#コンパス」内の機能が便利になり、獲得できるプレゼントが増えるなど様々な特典があります。プライム会員になると、プレイヤー同士でコミュニケーションを図る場として利用できる「プライムラウンジ」に入室できます。

正式版実装にあたり、すでに実装していたβ版に新ステージ「芝生の広場」が登場！また、ラウンジ検索機能強化とチームカラー変更機能を追加！プライム会員のプレイヤーのみなさまがますます幅広く交流できる「プライムラウンジ」の世界を楽しもう！

新ステージ「芝生の広場」登場！  
サッカーを楽しめステージを実装!!



※プライム会員料金

3日間：120(有料 BM 専用)

28日間：360(有料 BM 専用)

#### ■『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』について

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。



『#コンパス<sup>※</sup>～戦闘摂理解析システム～』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System (戦闘摂理解析システム)」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

## ■ ゲーム概要



タイトル：#コンパス～戦闘摂理解析システム～

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 8 以降（iPhone, iPodTouch, iPad）, Android 4.4 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料（アイテム課金）

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。