

報道関係各位



2020 年 1 月 27 日
NHN PlayArt 株式会社
株式会社ドワンゴ

対戦ゲーム「#コンパス」×「雪ミク 2020」コラボ決定！ 新ヒーロー「魔法少女ルルカ」も 1 月 27 日（月）から参戦！

NHN PlayArt株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt) と株式会社ドワンゴ(本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ) が提供する iOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』(以下 #コンパス) にて、本日 1 月 27 日（月）から、2020 年第 1 弾のオリジナルヒーロー「魔法少女ルルカ」が参戦します。また 2 月 1 日（土）からは、「初音ミク」コラボ第 4 弾を開催します。新コスチューム「雪ミク 2020」の実装や、ヒーローガチャ・コラボカードなどが登場します。



■新ヒーローに「魔法少女ルルカ」が登場



<魔法少女ルルカ>

CV: 市ノ瀬加那

イラスト: クロワ

ボカロP: かいいきベア

■「魔法少女ルルカ」登場記念！ピックアップヒーローガチャ実施

ルルカの出現率 3 倍！2020 年最初のオリジナルヒーローを獲得しよう！

実施期間：2020 年 1 月 27 日（月）～ 2 月 2 日（日）



■「魔法少女ルルカ」登場記念！ログインボーナス実施

実施期間：1月27日（日）～2月9日（日）

※期間中に7日間ログインする事ですべて受け取れます。



- 1日目：ヒーローチケット 1枚
- 2日目：カードエナジー +30,000
- 3日目：ヒーローチケット 1枚
- 4日目：フリーメダル 3枚
- 5日目：UR チケット 3枚
- 6日目：ビットマネー +300
- 7日目：ヒーローチケット 1枚

■「初音ミク」コラボ第4弾開催！「雪ミク2020」コスチューム登場！

実施期間：2月1日（日）～2月11日（火）



■オリジナルヒーローのコラボコスチュームも登場！

新コスチュームを専用チケットで入手しよう！

コラボヒーローかコスチュームが必ず出現します。

実施期間：2月1日（日）～2月12日（水）



■「初音ミク」復刻記念！期間限定ピックアップカードガチャ実施

UR カード出現率 2 倍！SR カード出現率 1.5 倍！コラボカード出現率 15 倍！

実施期間：2月1日（日）～ 2月3日（月）



▼「初音ミク」とは

<http://piapro.net>

クリプトン・フューチャー・メディア株式会社が開発した、歌詞とメロディーを入力して誰でも歌を歌わせることができる「ソフトウェア」です。大勢のクリエイターが「初音ミク」で音楽を作り、インターネット上に投稿したことで一躍ムーブメントとなりました。「キャラクター」としても注目を集め、今ではバーチャル・シンガーとしてグッズ展開やライブを行うなど多方面で活躍するようになり、人気は世界に広がっています。

▼「雪ミク」とは？

「雪ミク」は、北海道を応援するキャラクターです。2010年の『さっぽろ雪まつり』で「真っ白い「初音ミク」の雪像」を作ったことをきっかけに誕生し、それ以来「雪ミク」が主役のフェスティバル『SNOW MIKU』が毎年北海道で開催されています。

「雪ミク」に着せる衣装デザインは、毎年様々なテーマに沿ってインターネット上で広く募集しており、今冬もクリエイターの皆さんとともに北海道を応援しています。

© Crypton Future Media, INC. www.piapro.net **piapro**

■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ダウンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。



『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System（戦闘摂理解析システム）」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空のSNSの世界を舞台にしたゲームです。現実のSNSに近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

■ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 8以降（iPhone, iPodTouch, iPad）, Android 4.4以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料（アイテム課金）

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

※AppleおよびAppleロゴは米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。App StoreはApple Inc.のサービスマークです。

※Google PlayおよびGoogle Playロゴは、Google LLCの商標です。

※Amazon、Amazon.co.jpおよびAmazon.co.jpロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。