

報道関係各位

2020年10月19日
NHN PlayArt 株式会社
株式会社ドワンゴ

**リアルタイム対戦ゲーム『#コンパス』初の国際試合
「日本 VS 中国代表バトル」10月25日開催記念
特別ミッション&応援ガチャイベント10月21日から実施！
試合当日はニコニコ生放送で応援しよう！**

NHN PlayArt 株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt) と株式会社ドワンゴ(本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ) が提供する iOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』(以下 #コンパス) は、2020年10月25日(日)18時に開催する初の国際試合『#コンパス 日本 VS 中国 代表バトル』を記念して、10月21日(水)から特別ミッションと応援ガチャイベントを実施します。また、当日の試合を日本最大のゲーム/eスポーツ専用施設「REDEE(正式名称：REDEE WORLD)」よりニコニコ生放送でオンライン配信します。

■『#コンパス 日本 VS 中国 代表バトル』記念特別ミッション実施

期間限定ミッションをクリアしてプレゼントを獲得しよう！

実施期間：2020年10月21日(水)～10月25日(日)23:59まで



	ミッション内容	報酬
1	5回 バトルしよう！	URチケット
2	5回 スキルを使おう！	ゴールドチップ
3	5回 勝利しよう！	フリーメダル3枚
4	5回 相手ヒーローを倒そう！	URチケット
5	5回 カードをレベルアップしよう！	プラチナチップ
6	バトルアリーナで5回 バトルしよう！	フリーメダル3枚
7	5回 ポータルキーを制圧しよう！	URチケット
8	5回 カードガチャを回そう！	ビットマネー300
9	バトルアリーナで5回 勝利しよう！	フリーメダル3枚
10	5回 1位で勝利しよう！	ブラックチップ

■『#コンパス 日本 VS 中国 代表バトル』記念応援ガチャイベント実施

毎日無料 11連ガチャを開催！ URカードが2倍の出現確率！ さらにSRカードも1.5倍の出現確率で登場！

1日1回限定、レア以上確定も！

バトルランクのランクアップでカード追加!!

※カードガチャは、各バトルランクによって出現するカードが追加されていきます

#コンパス初の国際試合「日本 VS 中国代表バトル」応援ガチャは大会当日まで、実施します。

実施期間：2020年10月21日（水）～10月25日（日）23:59まで

**■『#コンパス 日本 VS 中国 代表バトル』**

日本最大のゲーム/eスポーツ専用施設「REDEE（正式名称：REDEE WORLD）」よりオンライン配信！

日本代表チーム「ルミナス」と中国代表チーム「桜Y英Y英桜（いんいんいん）」による#コンパス初の国際試合。

両国1チーム同士の試合を日本最大のゲーム/eスポーツ専用施設「REDEE（正式名称：REDEE WORLD）」よりニコニコ生放送でオンライン配信します。数々の接戦を繰り広げて勝ち残ってきた両チームの試合をお楽しみに！

日本代表：ルミナス VS 中国代表：桜Y英Y英桜(いんいんいん)



開催日時：2020年10月25日（日）18時～



大会公式サイト https://app.nhn-playart.com/compass/e-sponavi/nihon_china.nhn

ニコニコ生放送 <https://live2.nicovideo.jp/watch/lv328264212>

出演者：コットン太郎／くろねこ／まるこ（ゆきりいやまる）／八王子P／太陽王ムハハーン／トンビ？



■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。



本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System（戦闘摂理解析システム）」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

■ゲーム概要



タイトル：#コンパス

タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 8 以降 (iPhone, iPodTouch, iPad) , Android 4.4 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料 (アイテム課金)

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。