

報道関係各位

2021年2月22日

NHN PlayArt 株式会社

株式会社ドワンゴ



スマートフォンゲーム #コンパス初の展示会 4月30日より開催決定 「#コンパス プライムアート展」事前予約開始！ 描き下ろし新作や#コンパスイラストが勢ぞろい！

NHN PlayArt 株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt)と株式会社ドワンゴ(本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ)が提供するiOS/Android向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』(以下「#コンパス」)は、2016年12月17日に日本でサービス開始してから、みなさまのおかげをもちまして累計ダウンロード数1,300万(2021年1月時点)を記録し、今年で5周年を迎えます。

今まで支えていただきました多くのみなさまに#コンパスの世界観を一層楽しんでいただける、コンパス初の展示会「#コンパス プライムアート展」の開催を決定しました。2021年4月30日(金)から5月9日(日)まで、東京・恵比寿イベントスペースEBiS 303にて、プライムアート展に向けて描き下ろした新作をはじめ、今までのシーズンイラスト/イベントイラストなど、#コンパスのイラストを集めて展示します。本会場にて、#コンパスで活躍するヒーロー達の姿をぜひお楽しみください！



#コンパス プライムアート展紹介動画 <https://youtu.be/lA6Z0CA0bcE>

<<開催概要>>

名称：#コンパス プライムアート展

期間：2021年4月30日(金)～5月9日(日) ※5月4日(火) 休館日

時間：10:00-20:00(最終入場枠 19:00)

会場：イベントスペース EBiS 303

所在地：〒150-0013 東京都渋谷区恵比寿 1-20-8

入場料：¥2,500（当日¥3,000）事前予約制

予約開始：2021年2月21日（日）18：00～

事前予約サイト：<https://l-tike.com/compass-primeart/>

展覧会公式サイト：2月26日公開予定

※入場方法・開場時間等の詳細は、展覧会公式サイトをご確認ください。



展示会内容：

1. 過去イベント最大の新作イラスト登場
イベント用の新規描き下ろし 37 点。過去発表作品合わせて 150 作品以上掲載予定。
2. #コンパスヒーローによる音声ガイド
3. #コンパス 初 本格画集発売／価格未定
4. 展示会新作イラストを使用したオール新作グッズの発売予定
5. 豪華、公式絵師によるサイン入り画集 お渡し会実施

参加方法 ご来場当日に画集1冊ご購入でご参加いただけます。

開催時間 1日3回（ A.12:00-13:00 B.14:00-15:00 C.16:00-17:00 ）

A. 10:00又は11:00のご入場予定のお客様
B. 12:00又は13:00のご入場予定のお客様
C. 14:00又は15:00のご入場予定のお客様

※予約時間によってご参加いただける時間が異なります。上記をお確かめの上ご予約ください。
※おひとり様1冊までとなります。



5/5(水)
apapico



5/6(木)
ちやもーい



5/7(金)
りゅうせー



5/8(土)
藤ちよこ



5/9(日)
ほあろ

▼日程：

- 5/5(水)：apapico
5/6(木)：ちやもーい
5/7(金)：りゅうせー
5/8(土)：藤ちよこ
5/9(日)：ほあろ

▼参加方法

画集をご購入ください。

▼開催時間：A.12:00-13:00/B.14:00-15:00/C.16:00-17:00 1日3回

(予約時間によってご参加いただける時間が異なります。下記をお確かめの上ご予約ください。)

A：10:00 又は 11:00 でご入場予定のお客様のみ

B：12:00 又は 13:00 のご入場予定のお客様のみ

C：14:00 又は 15:00 のご入場予定のお客様のみ

※新型コロナウイルス感染予防対策及び東京都の感染予防ガイドラインの遵守を実施してまいります。

※出演者への差し入れやお手紙など全てお断り致します。また、会場でのプレゼント BOX の配置予定もございません。予めご了承ください。

※開催予定日程は公式サイトでお確かめください。

※コロナ禍の影響により中止になる場合もございます。予めご了承ください。

■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。



公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System (戦闘摂理解析システム)」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

■ ゲーム概要



タイトル：#コンパス

タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 8 以降 (iPhone, iPodTouch, iPad) , Android 4.4 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料 (アイテム課金)

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。