

報道関係各位

2022年11月22日  
NHN PlayArt 株式会社  
株式会社ドワンゴ

## 対戦ゲーム「#コンパス」復刻コラボ祭本日開催！ 『STEINS;GATE』『このすば』『進撃の巨人』『猫宮ひなた』との コラボ記念イベントを期間限定で実施



NHN PlayArt 株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt) と株式会社ドワンゴ(本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ) が提供する iOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』(以下「#コンパス」) は、本日より「復刻コラボ祭」を開催します。今までに実施した、『STEINS;GATE』、『この素晴らしい世界に祝福を!』、『進撃の巨人』、『猫宮ひなた』とのそれぞれのコラボレーションを復刻し、記念イベントを期間限定で実施します。コラボカードやコラボ限定コスチュームの実装に加え、ピックアップヒーローガチャなどの4つの記念イベントを開催します。(※各タイトル名は、イベント開始順)



公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

### ■「STEINS;GATE」コラボ復刻イベント概要



実施期間：11月22日(火)～11月24日(木)

<ピックアップカードガチャ実施>

URカード出現率2倍！SRカード出現率1.5倍！コラボカード出現率20倍！

実施期間：11月22日（火）～ 11月24日（木）



<コラボヒーローガチャ実施>

復刻コラボヒーロー「岡部 倫太郎」を専用チケットで入手しよう！

コラボヒーローかコラボ衣装が必ず出現！

実施期間：11月22日（火）～ 11月25日（金）



(C) MAGES./NITRO PLUS

■「進撃の巨人」コラボ復刻イベント概要



実施期間：11月25日（金）～ 11月27日（日）

### <ピックアップカードガチャ実施>

URカード出現率2倍！SRカード出現率1.5倍！コラボカード出現率20倍！

実施期間：11月25日（金）～ 11月27日（日）



### <コラボヒーローガチャ実施>

復刻コラボヒーロー「リヴァイ」を専用チケットで入手しよう！

コラボヒーローかコラボ衣装が必ず出現！

実施期間：11月25日（金）～ 11月28日（月）



©HK/AOTF

### ■「この素晴らしい世界に祝福を！」コラボ復刻イベント概要



実施期間：11月28日（月）～ 11月30日（水）

### <ピックアップカードガチャ実施>

「この素晴らしい世界に祝福を！」をテーマとした、URカード出現率2倍！

SRカード出現率1.5倍！コラボカード出現率15倍！

実施期間：11月28日（月）～ 11月30日（水）



### <コラボヒーローガチャ実施>

復刻コラボヒーロー“アクア” & “めぐみん”を専用チケットで入手しよう！

コラボヒーローかコラボ衣装が必ず出現！

実施期間：11月28日（月）～ 12月1日（木）



©2019 暁なつめ・三嶋くろね/KADOKAWA/映画このすば製作委員会

### ■「猫宮ひなた」コラボ復刻イベント概要



実施期間：12月1日（木）～ 12月3日（土）

### <ピックアップカードガチャ実施>

UR カード出現率 2 倍！ SR カード出現率 1.5 倍！ コラボカード出現率 20 倍！

実施期間：12月1日（木）～ 12月3日（土）



### <コラボヒーローガチャ実施>

復刻ヒーロー「猫宮ひなた」を専用チケットで入手しよう！

コラボヒーローかコラボ衣装が必ず出現！

実施期間：12月1日（木）～ 12月4日（日）



©Nekomiya Hinata

猫宮ひなた：<https://www.youtube.com/channel/UCevD0wKzJFpfIkvHOiQsflQ>

### ■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。



本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System (戦闘摂理解析システム)」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

## ■ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 10.0 以降 (iPhone, iPodTouch, iPad) , Android 4.4 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016 年 12 月 17 日

価格：基本無料 (アイテム課金)

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。