

報道関係各位

2022年12月19日  
NHN PlayArt 株式会社  
株式会社ドワンゴ

## 『#コンパス』×『とある科学の超電磁砲 T』 コラボ本日より開催！ 新コラボヒーロー「御坂美琴」「アクセラレータ」参戦！ ～コラボイベント実施！コラボ専用ヒーローチケット全員にプレゼント～

NHN PlayArt 株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt）と株式会社ドワンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ）が提供するiOS/Android向けリアルタイム対戦ゲーム「#コンパス 戦闘摂理解析システム」（以下#コンパス）において、人気アニメ「とある科学の超電磁砲 T」（とあるかがくのレールガン）とのコラボレーションを本日12月19日（月）より開催します。

新コラボヒーローには、「御坂美琴」&「アクセラレータ」が登場します。期間限定でカード出現率がアップするピックアップカードガチャを初め、ヒーローガチャやコスチュームガチャ、ログインボーナスなどのコラボ記念イベントを実施します。「#コンパス」と「とある科学の超電磁砲 T」の世界をお楽しみください！



開催期間：2022年12月19日（月）～ 2023年1月8日（日）

### ■新コラボヒーロー「御坂美琴」&「アクセラレータ」登場！

#### ▼御坂美琴（みさか みこと）



学園都市に7人しかいない「超能力者（レベル5）」の第三位で、電気を自在に操る『電撃使い（エレクトロマスター）』。

電磁力の応用により、音速の3倍でコインを打ち出す能力から『超電磁砲（レールガン）』の異名を持つ。

CV: 佐藤 利奈

▼学園都市最強最悪の「超能力者（レベル5）」アクセラレータ



学園都市の七人の「超能力者（レベル5）」の中で、突出した力を持つ最強の能力者。あらゆるベクトル（＝力の向き）を自在に操る能力と、それを実現する高度な演算能力を持つ。

CV: 岡本 信彦

- 新コラボヒーロー「御坂美琴」と「アクセラレータ」ピックアップカードガチャコラボヒーローガチャ URカード出現率2倍！SRカード出現率1.5倍！コラボカード出現15倍！  
開催期間：2022年12月19日（月）～ 2023年1月8日（日）



- 新コラボヒーロー「御坂美琴」と「アクセラレータ」コラボヒーローガチャ 新コラボヒーローかコラボ衣装が必ず出現！  
開催期間：2022年12月19日（月）～ 2023年1月9日（月）



■『とある科学の超電磁砲 T』コラボコスチューム紹介！

Voidoll × シスターズ (CV: 丹下 桜)



コケッコ × ラストオーダー (CV: 天野 心愛 中尾 隆聖)



深川まとい × 佐天 涙子 (CV: 井上 麻里奈)



青春アリス × 初春 飾利 (CV: 茅野 愛衣)



ステリア × 食蜂 操祈 (CV: 能登 麻美子)



ラヴィ × 白井 黒子 (CV: 釘宮 理恵)



■『とある科学の超電磁砲 T』コラボ記念ログインボーナスキャンペーン

毎日ログインしてボーナスをゲットしよう!

開催期間: 2022年12月19日(月) ~ 2023年1月8日(日)

※期間中に7日間ログインする事ですべて受け取れます。

©2018 鎌池和馬 / 冬川基 / KADOKAWA / PROJECT-RAILGUN T  
©2017 鎌池和馬 / KADOKAWA アスキー・メディアワークス / PROJECT-INDEX III



- 1日目：超電磁砲チケット 1枚
- 2日目：カードエナジー +10,000
- 3日目：UR チケット 1枚
- 4日目：フリーメダル 3枚
- 5日目：ビットマネー +300
- 6日目：プラチナチップ 1枚
- 7日目：アカウントアイコン

- 『とある科学の超電磁砲 T』コラボ記念ヒーローチケットプレゼント開催  
 コラボ専用ヒーローチケットをもれなく全員にプレゼント!! 今すぐログインして獲得しよう!  
 開催期間：2022年12月19日(月)～2023年1月8日(日)



©2018 鎌池和馬／冬川基／KADOKAWA／PROJECT-RAILGUN T

©2017 鎌池和馬／KADOKAWA アスキー・メディアワークス／PROJECT-INDEX III

- 『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。



公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。

※「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System（戦闘摂理解析システム）」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

## ■ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 10.0 以降（iPhone, iPodTouch, iPad）, Android 4.4 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016 年 12 月 17 日

価格：基本無料（アイテム課金）

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。