

報道関係各位

2023年5月29日  
NHN PlayArt 株式会社  
株式会社ドワンゴ

## 『#コンパス』×『無職転生』コラボ 5月29日開始 新ヒーロー「ロキシー・ミグルディア」登場 新コラボカードや衣装コスチュームを獲得しよう！

NHN PlayArt 株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt）と株式会社ドワンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ）が提供するiOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム「#コンパス 戦闘摂理解析システム」（以下 #コンパス）において、人気 TV アニメ「無職転生 ～異世界行ったら本気だす～」（以下、無職転生）とのコラボレーションを2023年5月29日(月)より開始します。

今回のコラボレーションイベントでは、新コラボヒーローに「ロキシー・ミグルディア」が参戦。また無職転生のキャラクターをモチーフとしたコラボコスチュームが登場し、ピックアップヒーローガチャやカードガチャ、ログインボーナスなど、期間限定で盛沢山のイベントを実施します。『#コンパス』と『無職転生』の世界を存分にお楽しみください！



開催期間：2023年5月29日（月）～ 2023年6月18日（日）

### ■新コラボヒーロー「ロキシー・ミグルディア」が登場！ 魔族の魔術師ロキシー・ミグルディア（CV：小原 好美）



魔族「ミグルド族」の水王級魔術師。長命なミグルド族で、見た目はジト目に青髪の美少女だが、成人。

ルーディの魔法の家庭教師としてグレイラット家に招かれ、ルーデウスの師匠。

■無職転生コラボ記念！期間限定ピックアップカードガチャ実施

URカード出現率2倍！SRカード出現率1.5倍！コラボカード出現率20倍！

実施期間：2023年5月29日（月）～6月4日（日）



■無職転生コラボ記念！期間限定コラボヒーローガチャ実施

新コラボヒーロー「ロキシ・ミグルディア」がコラボコスチュームが必ず出現します！

実施期間：2023年5月29日（月）～6月19日（月）



エリス x 輝龍院きらら (CV: 喜多村 英梨) ルিজエルド x イスタカ (CV: 神奈 延年)



ギレーヌ x マリア (CV: 嶋村 侑)



シルフィエット x 青春アリス (CV: 茅野 愛衣)



キシリカ x ラヴィ (CV: 釘宮 理恵)



ルーデウス x ピエール77世 (CV: 杉田 智和)



■新コラボ記念 期間限定ログインボーナス実施

実施期間：2023年5月29日(月)～6月18日(日)

※期間中に7日間ログインする事ですべて受け取れます。



■ログインボーナス

1日目：カードエナジー +10,000

2日目：ゴールドチップ 1枚

3日目：UR チケット 1枚

4日目：フリーメダル 3枚

5日目：プラチナチップ 1枚

6日目：ビットマネー +300

7日目：ブラックチップ 1枚

## ◆『無職転生 ～異世界行ったら本気だす～』とは◆

2012年から小説投稿サイト「小説家になろう」で連載が開始されて以来絶大な人気を誇る“なろう系ラノベ”のバイオニア。理不尽な孫の手の著による本作は、多くの作品が生み出されている「異世界転生系ラノベ」「なろう系小説」のまさに先駆者的作品であり、幅広いファンを獲得している当ジャンルの代表作。

働きもせず他人と関わりもせず、ただ部屋に引きこもってゲームやネットに明け暮れるだけの34歳のニート男が、ある日交通事故に遭い死亡…したと思った次の瞬間、剣と魔法の異世界に生まれ変わったばかりの赤ん坊として転生！

少年ルーデウスとして生まれ変わった男が、前世の記憶と後悔を糧に、出会いや試練に直面しながら「今度こそ本気で生きていく」姿と壮大な冒険が描かれる大河ファンタジー！

2021年にTVアニメ第1期全23話が放送され、2023年7月よりTVアニメ第2期『無職転生Ⅱ ～異世界行ったら本気だす～』の放送が決定している。

・『無職転生Ⅱ ～異世界行ったら本気だす～』TVアニメ公式サイト

<https://mushokutensei.jp>

・TVアニメ『無職転生Ⅱ ～異世界行ったら本気だす～』公式Twitter

[https://twitter.com/mushokutensei\\_A](https://twitter.com/mushokutensei_A)

©理不尽な孫の手/MFブックス/「無職転生Ⅱ」製作委員会

## ■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

本プロジェクトは、NHN PlayArtがゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによるIP制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。



公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System (戦闘摂理解析システム)」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空のSNSの世界を舞台にしたゲームです。現実のSNSに近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

## ■ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 12.0以降 (iPhone, iPodTouch, iPad) , Android 4.4以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料 (アイテム課金)

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。