

報道関係各位

2024年2月26日
NHN PlayArt 株式会社
株式会社ドワンゴ

『#コンパス』×『ソードアート・オンライン』コラボ第2弾開催中！ 新コラボヒーローに「シノン」が登場!! コラボ記念カードや衣装コスチュームを獲得しよう！

NHN PlayArt 株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt）と株式会社ドワンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ）が提供するiOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム「#コンパス 戦闘摂理解析システム」（以下 #コンパス）において、TV アニメ「ソードアート・オンライン」とのコラボレーションを2024年2月26日(月)より開催中です。

今回のコラボレーションイベントでは、新コラボヒーローに「シノン」が参戦。また「ソードアート・オンライン」のキャラクターをモチーフとしたコラボコスチュームが登場し、ヒーローガチャやカードガチャ、ログインボーナスなど、期間限定で盛沢山のイベントを実施します。「#コンパス」と「ソードアート・オンライン」の世界を存分にお楽しみください！



開催期間：2024年2月26日（月）～ 2024年3月17日（日）

■新コラボヒーロー「シノン」が登場！（CV：沢城 みゆき）



- 「ソードアート・オンライン」コラボ記念！期間限定ピックアップカードガチャ実施
UR チケットも手に入る！コラボカード出現率アップ、レア以上確定！
実施期間：2024年2月26日（月）～ 2024年3月17日（日）



- 「ソードアート・オンライン」コラボ記念！期間限定コラボヒーローガチャ実施
新コラボヒーローがコラボ衣装が必ず出現します！
実施期間：2024年2月26日（月）～ 2024年3月18日（月）



シリカ x 魔法少女リリカ (CV: 青木 志貴)



リズベット x 魔法少女ルルカ (CV: 市ノ瀬 加那)



■「ソードアート・オンライン」コラボ記念 期間限定ログインボーナス実施



実施期間：2024年2月26日（月）～ 2024年3月17日（日）

※期間中に7日間ログインする事ですべて受け取れます。

■ログインボーナス

- 1日目：カードエナジー +10,000
- 2日目：ゴールドチップ 1枚
- 3日目：UR チケット 1枚
- 4日目：フリーメダル 3枚
- 5日目：ビットマネー +300
- 6日目：プラチナチップ 1枚
- 7日目：アカウントアイコン

■「ソードアート・オンライン」コラボ記念ミッションをクリアしよう！



実施期間：2024年2月26日（月）～ 2024年3月17日（日）

期間中にミッションをクリアすることで、「シノン」専用のヒーローメダルや、コラボチャットメッセージ、コラボアイコン、コラボSRカードなどが入手出来ます。

◆『ソードアート・オンライン』とは◆

第15回電撃小説大賞〈大賞〉を受賞した川原礫氏による小説『ソードアート・オンライン』シリーズ（『電撃文庫』刊）。次世代VRMMORPG《ソードアート・オンライン》を舞台に繰り広げられる主人公・キリトの活躍を描いた物語は、2009年4月の原作小説第1巻発売以来高い人気を誇り、2022年現在、全世界での累計発行部数は3000万部を突破。TVアニメは2012年に第1期が放送、現在まで続く4シリーズ（全97話）に加えて、2017年には『劇場版 ソードアート・オンライン -オーディナル・スケール-』が公開。その他にもゲーム、コミカライズなど、幅広いメディアミックス展開がなされている。

■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。



公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System (戦闘摂理解析システム)」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

■ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 12.0 以降 (iPhone, iPodTouch, iPad) , Android 4.4 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料 (アイテム課金)

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。