

報道関係各位

2024年4月30日  
NHN PlayArt 株式会社  
株式会社ドワンゴ

## 『#コンパス』×『幼女戦記』コラボ開催 新コラボヒーローに「ターニャ」(CV: 悠木 碧) が登場!! コラボ記念カードや衣装コスチュームを獲得しよう!

NHN PlayArt 株式会社 (本社: 東京都港区、代表取締役社長: 丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt) と株式会社ドワンゴ (本社: 東京都中央区、代表取締役社長: 夏野 剛、以下ドワンゴ) が提供する iOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム「#コンパス 戦闘摂理解析システム」(以下 #コンパス) において、人気テレビアニメ「幼女戦記」とのコラボレーションを 2024 年 4 月 30 日(火)より開始します。

今回のコラボレーションイベントでは、新コラボヒーローに「ターニャ」が参戦。また「幼女戦記」のキャラクターをモチーフとしたコラボコスチュームが登場し、ヒーローガチャやカードガチャ、ログインボーナスなど、期間限定で盛沢山のイベントを実施します。「#コンパス」と「幼女戦記」の世界を存分にお楽しみください!



開催期間: 2024年4月30日(火) ~ 2024年5月19日(日)

### ■新コラボヒーロー「ターニャ」が登場! (CV: 悠木 碧)



帝国軍の航空魔導師官。白く透き通った肌を持つ金髪碧眼の少女。魔導師として卓越した撃墜数を誇り、指揮官としても極めて優れた軍人。状況に合わせて臨機応変な判断を下すことを好む。なお、最大の目的は何としても生き延び、安全な後方地域で出世して、安定した将来を手にすること。

- 「幼女戦記」コラボ記念！期間限定ピックアップカードガチャ実施  
UR チケットも手に入る！コラボカード出現率アップ、レア以上確定！  
実施期間：2024年4月30日（火）～ 2024年5月19日（日）



- 「幼女戦記」コラボ記念！期間限定コラボヒーローガチャ実施  
新コラボヒーロー「ターニャ」がコラボ衣装が必ず出現します！  
実施期間：2024年4月30日（火）～ 2024年5月20日（月）



ターニャ x クー・シー (CV: 井澤 詩織)



ヴィーシャ x ジャンヌ (CV: 雨宮 天)



グランツ x グスタフ (CV: 山路 和弘)



存在 X x かけだし勇者 (CV: ????)



ヴァイス x Bugdoll (CV: 丹下 桜)



■「少女戦記」コラボ記念ミッションをクリアしよう!



実施期間: 2024年4月30日(火) ~ 2024年5月19日(日)

期間中にミッションをクリアすることで、「ターニャ」専用のヒーローメダルや、コラボチャットメッセージ、コラボアイコン、コラボSRカードなどが入手できます。

## ■「幼女戦記」コラボ記念 期間限定ログインボーナス実施



実施期間：2024年4月30日（火）～ 2024年5月19日（日）

※期間中に7日間ログインする事ですべて受け取れます。

## ■ログインボーナス

- 1日目：カードエネルギー + 10,000
- 2日目：ゴールドチップ 1枚
- 3日目：UR チケット 1枚
- 4日目：フリーメダル 3枚
- 5日目：ビットマネー + 300
- 6日目：プラチナチップ 1枚
- 7日目：アカウントアイコン

## ◆「幼女戦記」とは◆

「幼女戦記」（ようじょせんき）は、幼女の皮をかぶった化物が主人公。カルロ・ゼンによる同名のライトノベルを原作とした日本のアニメ作品。KADOKAWAより刊行中、シリーズ累計1000万部突破の大人気戦記ファンタジーです。TVアニメ第2期制作侵攻中！

© カルロ・ゼン・KADOKAWA 刊/幼女戦記2製作委員会

## ■「#コンパス 戦闘摂理解析システム」について

本プロジェクトは、NHN PlayArtがゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによるIP制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。





公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System（戦闘摂理解析システム）」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空のSNSの世界を舞台にしたゲームです。現実のSNSに近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

## ■ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 12.0以降（iPhone, iPodTouch, iPad）, Android 4.4以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料（アイテム課金）

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

※AppleおよびAppleロゴは米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。App StoreはApple Inc.のサービスマークです。

※Google PlayおよびGoogle Playロゴは、Google LLCの商標です。

※Amazon、Amazon.co.jpおよびAmazon.co.jpロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。