

報道関係各位

2024年10月28日
NHN PlayArt 株式会社
株式会社ドワンゴ

対戦ゲーム『#コンパス』×「メイドインアビス」コラボが本日より開催！ 新コラボヒーローとして「ボンドルド」が登場！

コラボ記念カードやコラボコスチュームを獲得しよう！

NHN PlayArt 株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt）と株式会社ドワンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ）が提供するiOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』（以下 #コンパス）において、つくしあきひと氏原作（竹書房「WEBコミックガンマ」連載）の人気作品「メイドインアビス」とのコラボレーションを2024年10月28日(月)より開始します。

今回のコラボレーションイベントでは、新コラボヒーローとして「ボンドルド」が参戦。また、「メイドインアビス」のキャラクターをモチーフとしたコラボコスチュームが登場するほか、ヒーローガチャやカードガチャ、ログインボーナスなど、期間限定で盛りだくさんのイベントも実施します。

『#コンパス』と『メイドインアビス』の世界を存分にお楽しみください！



開催期間：2024年10月28日（月）～2024年11月17日（日）

■新コラボヒーロー「ボンドルド」が登場！（CV：森川 智之）



深界五層に住む白笛。
『黎明卿』の二つ名を持つ。
プルシュカの父親。
かつて子供を使った研究で、
ナナチを今の姿にし、その後
は研究を手伝わせていた。

CV：森川 智之

■「メイドインアビス」コラボ記念 期間限定ピックアップカードガチャ実施

UR カード出現率 2%！UR チケットも手に入る！コラボカード出現率アップ、レア以上確定！

開催期間：2024年10月28日（月）～2024年11月17日（日）



■「メイドインアビス」コラボ記念 期間限定ヒーローガチャ実施！

“ボンドルド”とコラボコスチュームが登場！

開催期間：2024年10月28日（月）～2024年11月18日（月）



ナナチ x クー・シー (CV: 井澤 詩織)



オーゼン x アミスター (CV: 小松 未可子)



レグ x ソーン (CV: 天崎 滉平)



リコ x コクリコ (CV: 天野 心愛&中尾 隆聖)



マルルク x ニコラ テスラ (CV: 村瀬 歩)



■「メイドインアビス」コラボ記念ミッションをクリアしよう！



開催期間：2024年10月28日（月）～2024年11月17日（日）

期間中にミッションをクリアすることで、「ボンルド」専用のヒーローメダルや、コラボチャットメッセージ、コラボアイコン、コラボ SR カードなどが入手できます。

■「メイドインアビス」コラボ記念 期間限定ログインボーナス実施！



開催期間：2024年10月28日（月）～2024年11月17日（日）

※期間中に7日間ログインすることですべて受け取れます。

■ログインボーナス

- 1日目：カードエナジー+10,000
- 2日目：ゴールドチップ1枚
- 3日目：URチケット1枚
- 4日目：フリーメダル3枚
- 5日目：ビットマネー+300
- 6日目：プラチナチップ1枚
- 7日目：アカウントアイコン

▼「メイドインアビス」とは

「メイドインアビス」は、つくしあきひと氏によるダーク・ファンタジー漫画作品。『WEBコミックガンマ』（竹書房）にて2012年より連載中。テレビアニメは2017年7月から9月まで第1期、2022年7月から9月まで第2期が放送。

隅々まで探索されつくした世界に、唯一残された秘境の大穴『アビス』。どこまで続くと知れない深く巨大なその縦穴には、奇妙奇怪な生物たちが生息し、今の人類では作りえない貴重な遺物が眠っている。

「アビス」の不可思議に満ちた姿は人々を魅了し、冒険へと駆り立てた。そうして幾度も大穴に挑戦する冒険者たちは、次第に『探窟家』呼ばれるようになっていった。

アビスの縁に築かれた街『オース』に暮らす孤児のリコは、いつか母のような偉大な探窟家になり、アビスの謎を解き明かすことを夢見ていた。そんなある日、リコはアビスを探窟中に、少年の姿をしたロボットを拾い…？

©つくしあきひと・竹書房／メイドインアビス「烈日の黄金郷」製作委員会

■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。



公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System (戦闘摂理解析システム)」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

■ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 12.2 以降 (iPhone, iPodTouch, iPad) , Android 7.0 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料 (アイテム課金)

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。