



報道関係各位

2024年12月23日 NHN PlayArt 株式会社 株式会社ドワンゴ

# リアルタイム対戦ゲーム『#コンパス』 アニメ「HUNTER×HUNTER」とのコラボが開催!

## 新コラボヒーローとして「ゴン」「キルア」が登場!

コラボ記念カードやコラボコスチュームを獲得しよう!

NHN PlayArt 株式会社(本社:東京都港区、代表取締役社長:丁 佑鎭、以下 NHN PlayArt)と 株式会社ドワンゴ(本社:東京都中央区、代表取締役社長:夏野 剛、以下ドワンゴ)が提供する iOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』(以下#コンパス)におい て、テレビアニメ「HUNTER×HUNTER」とのコラボレーションを2024年12月23日(月)より開始します。

今回のコラボレーションイベントでは、新コラボヒーローとして「ゴン」と「キルア」が参戦。また、 「HUNTER×HUNTER」のキャラクターをモチーフとしたコラボコスチュームが登場するほか、カードガチャやヒーロ ーガチャ、コラボ専用ヒーローチケットの全員プレゼントなど、期間限定で盛りだくさんのイベントも実施します。

『#コンパス』と「HUNTER×HUNTER」の世界を存分にお楽しみください!



開催期間:2024年12月23日(月)~2025年1月12日(日)

#### ■新コラボヒーロー「ゴン」と「キルア」が登場!





幼い頃に別れた父のような 偉大なハンターになるため、 ハンター試験を受ける旅に 出る。

まっすぐな心の持ち主で、誰 からも好かれるような性格の 少年。

CV:潘めぐみ









ハンター試験で同年代のゴ ンと出会い、行動を共にして いく中でゴンと友達になって

無邪気な容姿の裏で冷酷 な一面を持つ。

CV:伊瀬茉莉也

■「HUNTER×HUNTER」コラボ記念 期間限定ピックアップカードガチャ実施 UR カード出現率 2%! UR チケットも手に入る!コラボカード出現率アップ、レア以上確定!

開催期間:2024年12月23日(月)~2025年1月12日(日)



■「HUNTER×HUNTER」コラボ記念 期間限定ピックアップ無料 SR カードガチャ実施 毎日 10 連×10 日で最大 100 連!SR カード確定、毎日 1 回限定!

開催期間:2024年12月23日(月)~2025年1月12日(日)







■「HUNTER×HUNTER」コラボ記念 期間限定ヒーローガチャ実施! 新コラボヒーローか衣装が必ず出現!



開催期間:2024年12月23日(月)~2025年1月13日(月)

シズク衣装 x ステリア (CV:能登麻美子)



クロロ衣装 x アル(CV:石川界人)



ヒソカ衣装 x 糸廻輪廻(CV:江口拓也)



クラピカ衣装 x 鬼ヶ式うら(CV:田村睦心)







### ネテロ衣装 x トマス (CV:銀河万丈)



#### ビスケ衣装 x 青春アリス (CV:茅野愛衣)



### ■ 「HUNTER×HUNTER」コラボ記念 期間限定ログインボーナス実施!



開催期間:2024年12月23日(月)~2025年1月12日(日)

※期間中に7日間□グインすることですべて受け取れます。

#### ■ログインボーナス

1日目:カードエナジー+10,000

2日目: ゴールドチップ1枚

3 日目: UR チケット 1 枚

4 日目: フリーメダル 3 枚

5 日目: ビットマネー+300

6 日目: プラチナチップ 1 枚

7日目:アカウントアイコン







#### ■「HUNTER×HUNTER」コラボ専用ヒーローチケットを全員にプレゼント!



開催期間:2024年12月23日(月)~2025年1月12日(日)

#### ■「HUNTER×HUNTER」コラボ記念ミッションをクリアしよう!



開催期間:2024年12月23日(月)~2025年1月12日(日)

期間中にミッションをクリアすることで、「ゴン」や「キルア」専用のヒーローメダルや、コラボチャットメッセージ、コラボ アイコン、コラボ SR カードなどが入手できます。

#### ▼「HUNTER×HUNTER」とは

冨樫義博氏が描く少年たちの壮大な冒険ストーリー。1998年、「週刊少年ジャンプ」(集英社)にて連載 が開始。アニメは、1999年10月16日から2001年3月31日までフジテレビ系列にて、2011年10 月2日から2014年9月24日まで日本テレビ系列にて放送。

天真爛漫で好奇心旺盛な少年ゴンは、"ハンター"への道を歩むことを決意し、故郷のくじら島を後にした。ハン ターとは、この世のありとあらゆる未知なる物への探求を生業としているスペシャリストで、そのライセンスを得るた めには超難関とされる試験をパスしなければならない。偉大なハンターと称された、今は行方不明の父・ジンの 背中を追うように、試験にチャレンジするゴン。ゴンは、共に試験に挑戦するクラピカ、レオリオ、キルアといった個 性的な仲間を得る一方、強敵ヒソカに巡り合うのだった――。

©P1998-2024 ©V·N·M





#### ■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チ ームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合 わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カー ドゲームの要素を、1 バトル 3 分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。





公式サイト http://app.nhn-playart.com/compass/

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス 「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデ ザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System(戦闘摂理解析システム)」の略称で、バトルを通じてプレイヤー たちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、 プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

#### ■ゲーム概要



タイトル:#コンパス 戦闘摂理解析システム ジャンル:リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末: iOS 12.2 以降(iPhone, iPodTouch, iPad), Android 7.0 以上

対応言語:日本語 サービス地域:日本

サービス開始日:2016年12月17日 価格:基本無料(アイテム課金)

開発・企画・運営: NHN PlayArt 株式会社,株式会社ドワンゴ







App Store

https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646 Google Play

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps

Amazon Appstore

https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1

- ※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマ ークです。
- ※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。
- ※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp 口ゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。
- ※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。
- ※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。