

報道関係各位

2025年2月18日
NHN PlayArt 株式会社

NHN PlayArt、新卒採用サイトを開設

“NHN PlayArt でのキャリアがイメージできるサイト”をコンセプトに
「映像で観るオフィスツアー」「職種別の先輩社員インタビュー」など多彩なコンテンツを用意



「妖怪ウォッチ ふにふに」「#コンパス戦闘摂理解析システム」などのスマートフォン向けゲームの開発・運営を手掛ける NHN PlayArt 株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt）は、この度、当社初となる新卒採用サイトを開設しましたのでお知らせいたします。

NHN PlayArt 新卒向け採用サイト

<https://recruit.nhn-japan.com/playart/fresh>



NHN PlayArt では、これまで学生向けの就職情報サイトをメインに新卒採用を行ってまいりましたが、さらなる人材獲得強化のため、この度、初めて新卒向け自社採用サイトを開設しました。“NHN PlayArt でのキャリアが具体的にイメージできるサイト”をコンセプトに制作された本サイトでは、コンテンツを「01 会社を知る」「02 働く人を知る」「03 働く環境を知る」「04 募集求人を見る」の4つにカテゴリ化。職種別の募集求人一覧はもちろんのこと、ゲーム紹介、制作スタイル、実際に働く先輩社員のインタビュー、映像で観るオフィスツアー、福利厚生一覧など、多彩なコンテンツをご用意しています。

NHN PlayArt では、今回の新卒採用サイトの開設を機に優秀な人材の獲得を加速させ、さらなる成長を図ってまいります。

■ NHN PlayArt 新卒採用サイト 主なポイント

「NHN PlayArt のゲーム制作スタイルを知ることができる」

・NHN PlayArt ゲーム紹介

NHN PlayArt が開発・運営する「妖怪ウォッチ ふにふに」「#コンパス戦闘摂理解析システム」などのスマホ向けゲームを各取締役のコメントとともに紹介しています。

・NHN PlayArt の制作スタイル

「“面白い” が最上位」「企画には全員参加」「役員も現場の最前線に」「伝える」と「聴く」など9つの制作スタイルを紹介しています。



「NHN PlayArt に入社後のキャリアがイメージできる」

・先輩社員インタビュー

「プランナー」「デザイナー」「プログラマ」として NHN PlayArt で勤務する先輩社員がそれぞれの業務内容や仕事のやりがい、NHN PlayArt の魅力などについて語っています。



「NHN PlayArt での会社生活がイメージできる」

・映像で観るオフィスツアー

自社ビル「NHN アトリエ」の執務エリアの様子から、お弁当の無料配布やカフェ、社員専用のトレーニングジム、マッサージルームまで、実際の会社生活がイメージできるようにオフィスツアー映像をコンテンツとして用意しました。



・福利厚生一覧

「カフェとお弁当」「ジム＆マッサージ」など、当社の福利厚生の取り組みを紹介しています。

■ NHN PlayArt 2026 年卒 新卒採用 募集職種

現在、2026 年卒の新卒採用は、下記の 4 職種において募集中です。

<https://recruit.nhn-japan.com/recruits/playart/3815458064683071922>

● 総合職（企画）

【仕事内容】

ゲーム内のコンテンツやイベント企画立案やシナリオ、仕様制作など、スマートフォンゲーム制作における新規および既存タイトルの企画、運営業務に携わっていただきます。

● ゲームプランナー

【仕事内容】

企画提案・仕様書作成、データ設定・バランス調整・デバッグなど、スマートフォンゲーム制作における新規および既存タイトルの企画、運営業務に携わっていただきます。

● ゲームプログラマー

【仕事内容】

スマートフォンゲーム制作におけるプログラミング業務全般
新規タイトルや運営中タイトルのクライアントアプリケーションの制作やゲームサーバー開発業務などをご担当していただきます。

● デザイナー

【仕事内容】

新規開発、サービス運営のいずれかのプロジェクトに所属していただき、スマートフォンゲーム制作における 2D デザインや 3D デザイン業務に携わっていただきます。
当社のデザイナーの業務範囲は多岐にわたりますので、スキル、ご経験、ご志向を踏まえて担当していただきます。

■ NHN PlayArt について

<https://www.nhn-playart.com/>

3,200 万ダウンロード突破の“ぷにぷに感”が気持ちよい「妖怪ウォッチ ぷにぷに」（企画・開発：株式会社レベルファイブ）、1,800 万ダウンロードを突破のリアル対戦ゲーム「#コンパス 戦略摂理解析システム」（開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社、株式会社ドワンゴ）などのスマートフォンゲームを開発しています。プレイアートはおもしろさを追求し、もっとおもしろいゲームを作るために絶えず挑戦するクリエイターの集団です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。