

報道関係各位

2025年3月23日

NHN PlayArt 株式会社

株式会社ドワンゴ

## 対戦ゲーム「#コンパス」

『このすば』『オーバーロード』『リゼロ』との3連続コラボが決定！  
アニメ「#コンパス 2.0」スタッフによる新規描き下ろしコラボCMも  
放送決定！



NHN PlayArt 株式会社(本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt) と株式会社ドワンゴ(本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ) が提供する iOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』(以下「#コンパス」) は、4月7日(月) から始まるアニメ『この素晴らしい世界に祝福を!』とのコラボ復刻を皮切りに、アニメ『オーバーロード』、アニメ『Re:ゼロから始める異世界生活』と3週連続でコラボイベントを開催します。

それぞれの開催期間に応じて、コラボカードや衣装が入手できる復刻コラボ記念のガチャを開催します。この機会にお目当てのコラボヒーローをぜひ獲得ください！(※各タイトル名は、イベント開始順)

さらに！アニメ「#コンパス 2.0」スタッフによる新規描き下ろし特別版コラボCMの制作が決定しました！各作品のキャラクターたちと#コンパスヒーローとの会話やバトルをアニメで見ることができます。コラボCMは、「#コンパス 2.0」放送第1話～3話のCM枠で初登場予定です。

## ■アニメ『この素晴らしい世界に祝福を！』コラボ復刻

実施期間：2025年4月7日（月）～ 2025年4月13日（日）



© 2024 暁なつめ・三嶋くろね/KADOKAWA/このすば3 製作委員会

## ■アニメ『オーバーロード』コラボ復刻

実施期間：2025年4月14日（月）～2025年4月20日（日）



©丸山くがね・KADOKAWA刊/劇場版「オーバーロード」聖王国編製作委員会

## ■アニメ『Re:ゼロから始める異世界生活』コラボ復刻

実施期間：2025年4月21日（月）～2025年4月27日（日）



©長月達平・株式会社 KADOKAWA 刊／Re:ゼロから始める異世界生活 3 製作委員会

## ■『#コンパス 戦闘掟理解析システム』について

『#コンパス<sup>※</sup> 戦闘掟理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。





公式サイト：<http://app.nhn-playart.com/compass/>

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System (戦闘摂理解析システム)」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

## ■ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 12.2 以降 (iPhone, iPodTouch, iPad) , Android 7.0 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016 年 12 月 17 日

価格：基本無料 (アイテム課金)

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。

## ■アニメ「#コンパス 2.0」作品情報



### <INTRODUCTION>

ここでは戦闘撮理解析システム「#コンパス 2.0」の世界。幾多の異世界から集められたヒーローと、プレイヤーである人間のパートナーたちがともに過ごしている夢のような空間だ。ヒーローたちがバトルを行うことで発生するエネルギーが#コンパスの運営には必要不可欠であり、バトルは彼らの責務。……なのだが、ワケありヒーロー・13（サーティーン）はパートナーを探さずバトルも拒否し続け、ついには#コンパス 2.0 の世界を追放寸前！

そんな中#コンパス 2.0 の世界へやってきた初心者プレイヤーの塵（じん）は、パートナー候補として13が気になる様子。しかし、#コンパス 2.0 の世界である大きな異変が起き始め……解決のカギは 13

の特殊な能力!?

問題児なヒーローと新米パートナーは、#コンパス 2.0 の世界に平和を取り戻せるのか？

<ONAIR>

テレ東 6局ネット：4月7日(月)24:00～

BS日テレ：4月7日(月)24:30～

AT-X：4月8日より 毎週火曜 20：30～

《リピート放送》毎週(木)8：30～／毎週(月)14：30～

※放送日時は予告なく変更になる場合がございます。

<STAFF>

原作：#コンパス 戦闘摂理解析システム(NHN PlayArt × dwango)

監督：難波日登志

制作スタジオ：Lay-duce

シリーズ構成・脚本：福島 直浩、大川 日光

キャラクターデザイン：福島 陽子 (Lay-duce)、平岩 栞 (Lay-duce)

サブキャラクターデザイン：谷口 元浩

総作画監督：谷口元浩、野田康行

動画検査チーフ：岸井沙織

美術デザイン・美術監督：青井 孝(VECTART)、岡本 好司(VECTART)

色彩設計：山崎 朋子

CGディレクター：西本健人

CGアニメーションディレクター：中村大樹

撮影監督：野上 大地(旭プロダクション)

編集：定松 剛

音響監督：八巻 大樹

劇伴アーティスト：八王子 P・YASUHIRO(康寛)・ゆうゆ・無カ P・雪乃イト・につけい

<CAST>

13 (サーティーン)：小野大輔

塵：内田雄馬

零夜：斉藤壮馬

森田：土岐隼一

ジャンヌ：雨宮天

アオジル：石上静香

Voidoll/Bugdoll：丹下桜

十文字アタリ：山谷祥生

ジャスティス：間宮康弘

軍曹：小林ゆう

リリカ：青木志貴

双挽乃保：近藤玲奈

桜華忠臣：柿原徹也

マルコス'55：下野紘

ルチアーノ：小山力也

深川まとい：井上麻里奈

グスタフ：山路和弘

テスラ：村瀬歩

ヴィオレッタ：田中敦子

コクリコ：天野心愛

マリア：嶋村侑

アダム：松岡禎丞

メグメグ：佐倉綾音

イスタカ：神奈延年

輝龍院きらら：喜多村英梨

ポロロッチョ：福山潤

ソーン：天崎滉平

デルミン：和多田美咲

トマス：銀河万丈

ルルカ：市ノ瀬加那

ピエール 77 世：杉田智和

狐ヶ咲甘色：花澤香菜

<MUSIC>

オープニング主題歌『拍動』水樹奈々

エンディング主題歌『ハートエイク』内田雄馬