

報道関係各位

2025年9月29日
NHN PlayArt 株式会社
株式会社ドワンゴ

リアルタイム対戦ゲーム『#コンパス』、 「ポップテピピック」コラボが本日より開催！ 新コラボヒーローとして「ポップ子&ピピ美」が登場！ コラボ記念カードやコラボコスチュームを獲得しよう！

NHN PlayArt 株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt）と株式会社ドワンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ）が提供するiOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』（以下 #コンパス）において、テレビアニメ「ポップテピピック」とのコラボレーションを2025年9月29日(月)より開始します。

今回のコラボレーションイベントでは、新コラボヒーローとして「ポップ子&ピピ美」が参戦。また、「ポップ子」と「ピピ美」をモチーフとしたコラボコスチュームが登場するほか、ヒーローガチャやカードガチャ、ログインボーナスなど、期間限定で盛りだくさんのイベントも実施します。

『#コンパス』と「ポップテピピック」の世界を存分にお楽しみください！



開催期間：2025年9月29日（月）～2025年10月19日（日）

■総勢 10 名の声優陣によるキャラクターボイスを収録！新コラボヒーロー「ポップ子&ピピ美」が登場！



ポップ子
短いほう。
CV：斉藤 壮馬
岡本 信彦
潘 めぐみ
水樹 奈々
速水 奨

ピピ美
長いほう。
CV：石川 界人
阿部 敦
伊瀬 茉莉也
能登 麻美子
中田 譲治

■「ポプテピピック」コラボ記念 期間限定ピックアップカードガチャ実施
 コラボカード出現率 28 倍、レア以上確定！

開催期間：2025 年 9 月 29 日（月）～2025 年 10 月 19 日（日）



■「ポプテピピック」コラボ記念 期間限定ピックアップ無料 SR カードガチャ実施
 毎日 10 連×10 日で最大 100 連！ SR カード確定、毎日 1 回限定！

開催期間：2025 年 9 月 29 日（月）～2025 年 10 月 19 日（日）



■「ポプテピピック」コラボ記念 期間限定ヒーローガチャ実施！

コラボヒーローか衣装が必ず出現！

開催期間：2025 年 9 月 29 日（月）～2025 年 10 月 20 日（月）



ポプ子 x Voidoll (CV: 丹下 桜)



ポプ子 x メグメグ (CV: 佐倉 綾音)



ポプ子 x ポロロッコ (CV: 福山 潤)



ピピ美 x みりぽゆ (CV: 田村 ゆかり)



ピピ美 x チーちゃん (CV: 内田 真礼)



■「ポプテピピック」コラボ記念ミッションをクリアしよう！



開催期間：2025年9月29日（月）～2025年10月19日（日）

期間中にミッションをクリアすることで、「ポプ子&ピピ美」専用のヒーローメダルや、コラボチャットメッセージ、コラボアイコン、コラボSRカードなどが入手できます。

■「ポプテピピック」コラボ記念 期間限定ログインボーナス実施！



開催期間：2025年9月29日（月）～2025年10月19日（日）

※期間中に7日間ログインすることですべて受け取れます。

■ログインボーナス

- 1日目：カードエナジー+10,000
- 2日目：ゴールドチップ1枚
- 3日目：URチケット1枚
- 4日目：フリーメダル3枚
- 5日目：ビットマネー+300
- 6日目：プラチナチップ1枚
- 7日目：アカウントアイコン

▼テレビアニメ「ポプテピピック」とは

『ポプテピピック』（POP TEAM EPIC）は、大川ぶくぶによる日本の4コマ漫画作品、およびそれを原作としたテレビアニメ。漫画は『まんがライフ WIN』にて2014年より連載中。通称『ポプテピ』『ポプテ』。キャッチコピーは「とびっきりのクソ4コマ!!」

©大川ぶくぶ／竹書房・キングレコード

■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。



公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによるIP制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System（戦闘摂理解析システム）」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空のSNSの世界を舞台にしたゲームです。現実のSNSに近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

■ ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 12.2 以降 (iPhone, iPodTouch, iPad) , Android 7.0 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料 (アイテム課金)

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。