

報道関係各位

2025 年 12 月 22 日  
NHN PlayArt 株式会社  
株式会社ドワンゴ

**リアルタイム対戦ゲーム『#コンパス』、  
TV アニメ『Fate/strange Fake』コラボが本日より開催！  
期間限定で新コラボヒーロー「セイバー」「アーチャー」「ランサー」が登場！  
コラボ記念カードやコラボコスチュームを獲得しよう！**

NHN PlayArt 株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt）と株式会社ドワンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ）が提供する iOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』（以下 #コンパス）において、TV アニメ『Fate/strange Fake』とのコラボレーションを 2025 年 12 月 22 日(月)より開始します。

今回のコラボレーションイベントでは、新コラボヒーローとして「セイバー」「アーチャー」「ランサー」が参戦。また、TV アニメ『Fate/strange Fake』のキャラクターをモチーフとしたコラボコスチュームが登場するほか、カードガチャやヒーローガチャ、コラボ専用ヒーローチケットの全員プレゼントなど、期間限定で盛りだくさんのイベントも実施します。

『#コンパス』と TV アニメ『Fate/strange Fake』の世界を存分にお楽しみください！



開催期間：2025 年 12 月 22 日（月）～2026 年 1 月 11 日（日）

**■ 2026 年 1 月 11 日（日）までの期間限定で新コラボヒーローが登場！**



**●セイバー（CV：小野友樹）**

スノーフィールドの聖杯戦争において召喚されたセイバー。赤毛混じりの金髪で荘厳な装束に身を包んだ、アーサー王に憧れを抱く勇猛果敢の獅子心王。

**●アーチャー（CV:関智一）**

スノーフィールドの聖杯戦争において召喚されたアーチャー。傲岸不遜の暴君だが、友であるランサーが召喚されたことで慢心を捨て、全霊をもって聖杯戦争に挑む。

**●ランサー（CV：小林ゆう）**

スノーフィールドの聖杯戦争において召喚されたランサー。聖杯戦争に積極的に参加することではなく、マスターである銀狼を結界化した森で守りながら、聖杯戦争や再会した親友の行く末を見守る。

■TV アニメ『Fate/strange Fake』コラボ記念 期間限定ピックアップカードガチャ実施  
コラボカード出現率 21 倍、レア以上確定！

開催期間：2025 年 12 月 22 日（月）～2026 年 1 月 11 日（日）



■TV アニメ『Fate/strange Fake』コラボ記念 期間限定ピックアップ無料 SR カードガチャ実施  
毎日 10 連×10 日で最大 100 連！ SR カード確定、毎日 1 回限定！

開催期間：2025 年 12 月 22 日（月）～2026 年 1 月 11 日（日）



■TV アニメ『Fate/strange Fake』コラボ記念 期間限定ヒーローガチャ実施！  
コラボヒーローか衣装が必ず出現！

開催期間：2025 年 12 月 22 日（月）～2026 年 1 月 12 日（月・祝）





■TV アニメ『Fate/strange Fake』コラボ記念 期間限定コスチューム確定ガチャ実施！  
コラボ衣装が必ず出現！

開催期間：2025 年 12 月 22 日（月）～2026 年 1 月 12 日（月・祝）



線丘椿×コクリコ（CV：天野心愛&中尾隆聖）



ロード・エルメロイⅡ世×アダム（CV：松岡禎丞）



シグマ×ソーン（CV：天崎滉平）



アーチャー×ニーズヘッグ（CV：諏訪部順一）



フランチェスカ・プレアティ×クー・シー (CV：井澤詩織)



アヤカ・サジウ×ーペルリニエ (CV：秋奈)



■TV アニメ『Fate/strange Fake』コラボ記念ミッションをクリアしよう！



開催期間：2025 年 12 月 22 日（月）～2026 年 1 月 11 日（日）

期間中にミッションをクリアすることで、「セイバー」「アーチャー」「ランサー」専用のヒーローメダルや、コラボチャットメッセージ、コラボアイコン、コラボ SR カードなどが入手できます。

■TV アニメ『Fate/strange Fake』コラボ記念 期間限定ログインボーナス実施！



開催期間：2025 年 12 月 22 日（月）～2026 年 1 月 11 日（日）

※期間中に 7 日間ログインすることですべて受け取れます。



## ■ログインボーナス

- 1 日目：プロフィールアイコン
- 2 日目：カードエナジー +10000
- 3 日目：UR チケット 1 枚
- 4 日目：フリーメダル 3 枚
- 5 日目：ビットマネー 300
- 6 日目：プラチナチップ
- 7 日目：プロフィールアイコン

## ■TV アニメ『Fate/strange Fake』コラボ専用ヒーローチケットを全員にプレゼント！



開催期間：2025 年 12 月 22 日（月）～2026 年 1 月 11 日（日）

## ▼TV アニメ『Fate/strange Fake』とは

『バッカーノ!』や『デュラララ!!』シリーズで知られる成田良悟が 2015 年から電撃文庫より刊行し、「聖杯」を巡る新たな戦いを描く『Fate/strange Fake』のテレビアニメ版。2026 年 1 月 3 日（土）より TOKYO MX、BS11 ほかにて放送開始。

※TV アニメ『Fate/strange Fake』の権利表記は以下の通りです。

©成田良悟・TYPE-MOON/KADOKAWA/FSFPC

## ■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1 チーム 3 人で仲間とチーム組み、「1 バトル 3 分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1 バトル 3 分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。



公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence AnalysiS System（戦闘摂理解析システム）」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

## ■ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 12.2 以降 (iPhone, iPodTouch, iPad) , Android 7.0 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016 年 12 月 17 日

価格：基本無料 (アイテム課金)

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。