

報道関係各位

2026 年 9 月 28 日

NHN PlayArt 株式会社

株式会社ドワンゴ

リアルタイム対戦ゲーム『#コンパス』、 TV アニメ『鋼の錬金術師 FULLMETAL ALCHEMIST』とのコラボを開始！

期間限定で新コラボヒーロー「エドワード・エルリック」が登場！

コラボ記念カードやコラボコスチュームを獲得しよう！

NHN PlayArt 株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt）と株式会社ドワンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ）が提供する iOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム『#コンパス 戦闘摂理解析システム』（以下 #コンパス）において、TV アニメ『鋼の錬金術師 FULLMETAL ALCHEMIST』とのコラボレーションを 2026 年 9 月 28 日（月）より実施します。

TV アニメ『鋼の錬金術師 FULLMETAL ALCHEMIST』とのコラボイベントでは、新コラボヒーローとして、エドワード・エルリックが参戦。また、同作のキャラクターをモチーフとしたコラボコスチュームが登場するほか、カードガチャやヒーローガチャなど、期間限定で盛りだくさんのイベントも実施します。

『#コンパス』と TV アニメ『鋼の錬金術師 FULLMETAL ALCHEMIST』の世界を存分にお楽しみください！

◀TV アニメ『鋼の錬金術師 FULLMETAL ALCHEMIST』▶



開催期間：2026 年 9 月 28 日（月）～ 2026 年 10 月 18 日（日）

■新コラボヒーロー「エドワード・エルリック」が登場！（CV：朴璐美）



「鋼」の二つ名を持つ国家錬金術師。
金髪金眼に赤いコート、右腕と左足につけられた機械鎧（オートメイル）、そして小柄な体格が特徴的な少年。
国家資格を史上最年少の 12 歳で取るなど、錬金術に関しては天賦の才を持つ。

■TVアニメ『鋼の錬金術師 FULLMETAL ALCHEMIST』コラボ記念
期間限定ピックアップカードガチャ実施

コラボ UR カード 3 種／コラボ SR カード 3 種登場！

開催期間：2026 年 9 月 28 日（月）～ 2026 年 10 月 18 日（日）



■TVアニメ『鋼の錬金術師 FULLMETAL ALCHEMIST』コラボ記念
期間限定ピックアップ無料 SR カードガチャ実施

コラボ SR カード 3 種登場！

開催期間：2026 年 9 月 28 日（月）～ 2026 年 10 月 18 日（日）



■TVアニメ『鋼の錬金術師 FULLMETAL ALCHEMIST』コラボ記念
期間限定ヒーローガチャ実施！

新コラボヒーローか衣装が必ず出現！

開催期間：2026 年 9 月 28 日（月）～ 2026 年 10 月 19 日（月）



アルフォンス・エルリック×グスタフ (CV：山路和弘)



ロイ・マスタング×イグニス (CV：子安武人)



リザ・ホークアイ×チーちゃん (CV：内田真礼)



ウインリイ・ロックベル×みりぽゆ (CV：田村ゆかり)



エンヴィー×コラプス (CV：皆川純子)



■TV アニメ『鋼の錬金術師 FULLMETAL ALCHEMIST』コラボ記念ミッションをクリアしよう！



開催期間：2026年9月28日（月）～ 2026年10月18日（日）

期間中にミッションをクリアすることで、「エドワード・エルリック」専用のヒーローメダルや、コラボチャットメッセージ、コラボアイコン、コラボ SR カードなどが入手できます。

■TV アニメ『鋼の錬金術師 FULLMETAL ALCHEMIST』コラボ記念 期間限定ログインボーナス実施！



開催期間：2026年9月28日（月）～ 2026年10月18日（日）

※期間中に7日間ログインすることですべて受け取れます。

■ログインボーナス

- 1日目 カードエネルギー +10,000
- 2日目 ゴールドチップ 1枚
- 3日目 UR チケット 1枚
- 4日目 フリーメダル 3枚
- 5日目 ビットマネー +300
- 6日目 プラチナチップ 1枚
- 7日目 コラボアイコン

▼TV アニメ『鋼の錬金術師 FULLMETAL ALCHEMIST』とは

月刊「少年ガンガン」（スクウェア・エニックス刊）にて 2001 年に連載がスタートし、2004 年に第 49 回小学館漫画賞を受賞した荒川弘氏による大人気コミック『鋼の錬金術師』を原作とした TV アニメ。

錬金術、それは「等価交換」の原則のもと、物質を理解、分解、そして再構築する、この世界で最先端の科学である。

この錬金術において、最大の“禁忌”とされるもの「人体錬成」。

亡き母親を想うがゆえ、禁忌を侵し、全てを失った幼き兄弟。

機械鎧（オートメイル）をまとい、「鋼の錬金術師」の名を背負った兄、エドワード・エルリック。

巨大な鎧に魂を定着された弟、アルフォンス・エルリック。

二人は失ったものを取り戻すため、「賢者の石」を探す旅に出る。

兄弟は「賢者の石」の真実に近づくにつれ、大きな陰謀の渦中へと突き進んでいく。

暗躍する人ならざる者たちの存在。

徐々にその本性をむき出しにする軍事国家アメストリス。

虐げられた民の果て無き憎しみと復讐の念。

錬金術がもたらす幾多の悲劇。

点在する悲劇は、やがて線になり、人を、民を、そして国すらをも巻き込んでいく。

兄弟は絶望と希望の狭間の中、それでも前に進む――。

▼『鋼の錬金術師 FULLMETAL ALCHEMIST』公式サイト

<https://www.hagaren.jp/fa/index.html>

©荒川弘／鋼の錬金術師製作委員会

■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1 チーム 3 人で仲間とチームを組み、「1 バトル 3 分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1 バトル 3 分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。



戦闘摂理 解析システム #コンパス



公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「ニコニコ」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。

※「#コンパス」とは、「COMbat Providence AnalysiS System（戦闘摂理解析システム）」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

■ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 12.2 以降（iPhone, iPodTouch, iPad）, Android 7.0 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016 年 12 月 17 日

価格：基本無料（アイテム課金）

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

※AppleおよびAppleロゴは米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。App StoreはApple Inc.のサービスマークです。

※Google PlayおよびGoogle Playロゴは、Google LLCの商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。