

新シリーズ「KUMON TOY STEAM」第一弾

『考える 生きもの分類カードゲーム』新発売

株式会社くもん出版(代表取締役社長:志村直人)は、「未来を自分の力で切り拓いていく力を育てること」をコンセプトとした新シリーズ、「KUMON TOY STEAM」の第一弾として、『考える 生きもの分類カードゲーム』を10月27日より発売いたします。

■新シリーズ「KUMON TOY STEAM」とは？

STEAM 教育とは、科学(Science)、技術(Technology)、工学(Engineering)、アート(Arts)、数学(Mathematics)を横断的に学ぶ教育のことです。学んだことを活用して、みずから新しいモノ・コトを創り出し、実社会の課題発見・解決にいかしていくことを目指します。

KUMON TOY STEAM シリーズは、子どもたちの興味・驚き・好奇心をエンジンに、遊びの中で知識やスキルを身につけ、自分なりに考えることで、自ら問いを見つけ、答えを創り出す力=未来を自分で切り拓く力を育みます。

シリーズ第一弾『考える 生きもの分類カードゲーム』を皮切りに、今後も未来を担う子どもたちの新たな学びに向けた商品の発売を予定しています。

■理科力・思考力UP！生きものの共通点は？

『考える 生きもの分類カードゲーム』は、生きものの共通点を見つけ集めていくカードゲーム。ほ乳類、胎生、恒温…など同じマークを集めます。レアな共通点をそろえれば高得点をねらうことも！慣れてきたら自分で生きものの共通点を探してオリジナルの役(組み合わせ)を創っていきましょう。

楽しいカードゲーム遊びを通し、知識を高めるとともに思考力を養うことができます。また、お子さまの興味をもとに身についた力が「自ら問いを見つけ(発見力)、自分なりの答えを創り出す力(創造力)」につながっていきます。



遊びかた

プレイ人数:2~4人
(1人でクイズ、図鑑としても使える!)

ほ乳類、は虫類…/卵生、えら呼吸…などの生き物の共通点を役として、3枚そろえるカードゲームです。高得点の役をそろえて勝負しよう!



遊びながら、**知識**が増える!

カードを引く時は、ヒントケースからのぞき窓から生き物を予測して、A,Bほしい方のカードを選びます。

Aはアオウミガメかな?



比べて、**予測**し考える!

慣れてきたら、自分で共通点を見つけてオリジナルの役を作ってゲームしよう!

おすしの役!



肉食の役!



自分で共通点を**発見・創造**する!



〔商品名〕 考える 生きもの分類カードゲーム

〔希望小売価格〕 1,815 円(税込)

〔発売時期〕 2021 年 10 月 27 日～

〔対象年齢〕 5 歳以上

〔セット内容〕

生きものカード: 76 枚、得点表カード: 4 枚、解説書: 1 枚、

ヒントケース(パッケージ兼用): 1 個

〔商品詳細情報〕

<https://www.kumonshuppan.com/kumontoy/kumontoy-syousai/?code=54772>

株式会社 くもん出版(担当: 東)

〒108-8617 東京都港区高輪 4-10-18 京急第1ビル 13F

くもん出版サイト <https://www.kumonshuppan.com/>

メールアドレス kouhou@kumonshuppan.com