

# **バトルロイヤルゲームのパイオニア“PUBG MOBILE” 賞金総額1,000万円!! 世界大会出場権を懸けた 日本最強決定戦で“ドン勝”するのは、誰だ!?**

## **PUBG MOBILE JAPAN LEAGUE SEASON 0**

**8月29日（土）開幕！** [8月7日（金）エントリー受付開始]

『PUBG MOBILE JAPAN LEAGUE SEASON 0』特設サイト <https://pubg.ad.at.nttdocomo.co.jp/>

株式会社NTTドコモ（以下、ドコモ）とPUBG JAPAN株式会社は、スマートフォン向けゲームタイトル「PUBG MOBILE（ピーユービージーモバイル）」の公式eスポーツ大会「PUBG MOBILE JAPAN LEAGUE SEASON 0（以下、本大会）」を2020年8月29日（土）～10月18日（日）に開催します。2020年8月7日（金）午後3時より本大会の特設サイトで一般参加チームのエントリー受け付けを開始いたします。



©2020 PUBG Corporation. All Rights Reserved.

バトルロイヤルゲームのパイオニアとして知られ、全世界で1億人がプレイする「PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS（プレイヤーアンノウンズ バトルグラウンズ／略称:PUBG）」のモバイル版アプリ「PUBG MOBILE」は、2018年の配信開始以来全世界総ダウンロード数6億を達成したほか、世界中で大会が開催されるなど高い人気を誇っています。

ドコモとしては、世界的に盛り上がりを見せるeスポーツで、若年層の会員基盤の拡大および5G時代における新たな価値創造をめざし、本大会を開催することとしました。

本大会はオープン大会で、2020年8月29日（土）～9月13日（日）にGROUP STAGE1、GROUP STAGE2、GROUP STAGE3を行います。勝ち上がった23チームと、「PUBG MOBILE JAPAN CHAMPIONSHIP SEASON3（以下、PMJC SEASON 3）」の優勝チーム1チームを加えた全24チームが、2020年9月26日（土）～10月11日（日）のSEMI FINALで対戦し、さらに勝ち残った16チームが2020年10月17日（土）～10月18日（日）のGRAND FINALで対戦します。本大会は全試合4人でチームを構成するSQUAD戦で行われるため、1チーム4名（+補欠1名まで）でエントリーを募集します。なお、GROUP STAGEは全日程を、SEMI FINAL、GRAND FINALは全試合をYouTubeの「PUBG JAPAN Officialチャンネル」などで生中継いたします。

賞金総額は1,000万円です。最後まで生き残り見事、勝利を手にしたチームには優勝賞金400万円のほか、PUBGが公認する世界大会への出場権が獲得できます。知恵と作戦を駆使した過酷なバトルロイヤルの行方に、ぜひご注目ください。

## PUBG MOBILE JAPAN LEAGUE SEASON 0 大会概要

- イベント名称 PUBG MOBILE JAPAN LEAGUE SEASON 0（略称：PMJLS0）
- 主催／運営 ドコモ
- 賞金／特典 総額1,000万円（優勝：400万円、2位：200万円、3位：100万円、4位：70万円、5位：50万円、6位：30万円、7～16位：10万円、モストキル賞：50万円）  
優勝チームは世界大会への出場権

### ■ 開催日程

| STAGE名      | #  | STAGE            | 日程        |
|-------------|----|------------------|-----------|
| GROUP STAGE | 1  | STAGE1 DAY1      | 8月29日（土）  |
|             | 2  | STAGE1 DAY2      | 8月30日（日）  |
|             | 3  | STAGE2 DAY1      | 9月5日（土）   |
|             | 4  | STAGE2 DAY2      | 9月6日（日）   |
|             | 5  | STAGE3 DAY1      | 9月12日（土）  |
|             | 6  | STAGE3 DAY2      | 9月13日（日）  |
| SEMI FINAL  | 7  | SEMI FINAL DAY1  | 9月26日（土）  |
|             | 8  | SEMI FINAL DAY2  | 9月27日（日）  |
|             | 9  | SEMI FINAL DAY3  | 10月3日（土）  |
|             | 10 | SEMI FINAL DAY4  | 10月4日（日）  |
|             | 11 | SEMI FINAL DAY5  | 10月10日（土） |
|             | 12 | SEMI FINAL DAY6  | 10月11日（日） |
| GRAND FINAL | 13 | GRAND FINAL DAY1 | 10月17日（土） |
|             | 14 | GRAND FINAL DAY2 | 10月18日（日） |

- 総試合数 参加チーム数に応じて変動します
- GROUP STAGE出場チーム数 無制限（オープン型募集で予選を実施）
- SEMI FINAL進出チーム数 24チーム（GROUP STAGE3上位23チームに加え「PMJC SEASON 3」優勝チームを招待し、全24チームでSEMI FINALを実施）
- GRAND FINAL進出チーム数 16チーム
- 各試合について

| GROUP STAGE               |                                       |                                       | SEMI FINAL                                                                                  | GRAND FINAL                                   |
|---------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|
| STAGE1 DAY1~2<br>チーム数：無制限 | STAGE2 DAY1~2<br>チーム数：64              | STAGE3 DAY1~2<br>チーム数：32              | DAY1~6<br>チーム数：24<br>（上位23チーム<br>+招待チーム）<br>3グループに分け<br>各組み合わせで1チーム<br>あたり合計24試合<br>オンライン対戦 | DAY1~2<br>チーム数：16<br><br>全12試合<br><br>オフライン対戦 |
| 各グループ全10試合<br><br>オンライン対戦 | 4グループに分け<br>各グループ全10試合<br><br>オンライン対戦 | 2グループに分け<br>各グループ全10試合<br><br>オンライン対戦 |                                                                                             |                                               |

■応募受付期間 2020年8月7日（金）15:00～8月20日（木）23:59

■参加条件 PUBG MOBILE JAPAN LEAGUE SEASON 0（以下「PMJLS0」と言います。）に参加するチームおよびチームメンバーは、以下の全ての条件をみたしている必要があります。

1. PMJLS0に出場申請をする時点で満17歳以上であること。
  2. PMJLS0に出場申請をする時点で20歳未満の選手は、本大会の参加にあたり保護者の同意を得て、保護者同意書を提出できること。
  3. 日本国籍、または日本での永住権、特別永住権を有していること。
  4. 大会運営チームと日本語でのコミュニケーション対応が可能であること。
  5. 試合当日に所定の時間までに大会運営チームより指定された試合会場に行けること。
  6. PUBG Corp.モバイルアプリケーション利用規約(<https://pubgmobile.jp/terms-of-service/>)に違反していないこと。
  7. 大会運営チームが指定する大会チャット(Discord)を利用できる環境にあること。
  8. 当該選手が所有している全てのPUBG MOBILEアカウントがPUBG Corp.にBAN(利用停止措置)されていないこと。また、利用停止が解除されている場合は、大会運営チームの判断により決定されます。
  9. 大会出場選手として節度をもった行動が取れ、日本のPUBG MOBILEプレイヤーの模範となれるよう努力できること。
  10. PMJLS0大会運営チームが指定した世界大会への出場権を獲得した場合、該当する世界大会のレギュレーションに沿って問題なく出場する準備を自己責任にて完了していること。
- 例) 出場期間中の休暇申請など ※約1か月間の拘束となります。
11. PUBG Corp.が指定した世界大会に参加可能であることを証明するため、出場チームの選手は大会運営チームにより決められた期限までに、パスポートの写しまたはパスポートの申請を行っている最中であることを示す資料を提出できること。
  12. 本大会に関する写真撮影・映像撮影など、大会運営チームの指示に従い撮影に協力すること。
  13. 以下に記載するものに全て参加できること。
    - ・2020年8月29日(土)、30日(日)に行われるPMJLS0 GROUP STAGE1
    - ・2020年9月5日(土)、6日(日)に行われるPMJLS0 GROUP STAGE2
    - ・2020年9月12日(土)、13日(日)に行われるPMJLS0 GROUP STAGE3
    - ・2020年9月19日(土)、20日(日)に大会運営チームが指定する場所で行われるスチール撮影会 ※予定
    - ・2020年9月26日(土)、27日(日)、10月3日(土)、4日(日)、10日(土)、11日(日)に行われるPMJLS0 SEMI FINAL
    - ・2020年10月17日(土)、18日(日)に大会運営チームが指定する会場で行われるPMJLS0 GRAND FINAL

## ■参加チーム

1. 応募開始後、各チームは大会運営チームに、チームメンバーの一覧を記載した必要情報(以下「メンバーリスト」といいます。)を提出する必要があります。  
(ア)メンバーリストには、大会運営チームより指定された情報を記入する必要があります。  
(イ)チーム名、チーム名略称が他チームと重複した場合、原則チームリーダーのエントリー順に使用を認めます。  
(ウ)大会運営チームは、チーム名、キャラクター名が出場資格としての基準に照らしてふさわしくないと判断した場合、チーム名、キャラクター名を却下する権限を持ちます。その場合、チームはチーム名、キャラクター名を変更する必要があります。  
(エ)応募後、チーム並びに選手都合でチーム名、キャラクター名を変更することは認めません。
2. 応募後、メンバーの変更は認めません。やむを得ない場合、GROUP STAGE1開始前の場合のみ変更を認められることがあります。その場合、公式ウェブサイト上にて理由を公開します。
3. 大会出場チームは、大会運営チームの指示に従いネーム構成を統一する必要があります。その際に必要となるアイテムは大会運営チームより付与されます。
4. メンバーリストに虚偽などの申請があった場合、大会参加無効などのペナルティーが発生するとともに、しかるべき処置を行います。
5. チームと選手は、自己責任において本大会に参加するものとし、選手の怪我、盗難、他の選手との紛争その他のトラブルなどに関して、NTTドコモ並びに大会運営チームは一切の責任を負いません。
6. GROUP STAGE1開始後にチーム並びに選手都合で新しく選手を追加・変更することは原則できません。
7. チームリーダー/チームマネージャーは各チームにつき1名選出する必要があります。他のチームのチームリーダー/チームマネージャーを兼任する事はできません。
8. PMJLS01に出場申請する時点で20歳未満の選手は、保護者同意書が必要です。20歳未満の選手は、保護者同意書を印刷し必要事項を記載のうえ、エントリーと合わせてご提出をお願いいたします。
9. スチール撮影会およびGRAND FINAL参加の際に本人確認書類の提示が必要です。
10. SEMI FINAL参加チームはスチール撮影会に参加いただきます。スチール撮影会が実施された場合のみ、SEMI FINAL参加チームについては、大会運営より補助金として1チーム最大7万円を付与します。
11. SEMI FINAL参加チームには大会運営チームより大会公式ユニフォームを支給します。スチール撮影会およびGRAND FINAL参加時は、大会運営チームが準備する大会公式ユニフォームを着用いただきます。ただし、個人ないしチームでスポンサー企業からユニフォームの提供を受けている場合は、大会運営チームから事前に承諾を得ることで、スポンサー企業からのユニフォームを着用することを可能とします。その場合は、スポンサー企業からのユニフォームを着用し、大会に参加いただきます。ただし、大会運営チームより大会公式ユニフォームの着用を指示された場合は例え所属チームのユニフォームも着用していても、指示に従う必要があります。

## ■応募方法

PUBG MOBILE JAPAN LEAGUE SEASON 0特設サイト内のエントリーフォームよりエントリー事項入力のうえご応募ください。

<https://pubg.ad.at.nttdocomo.co.jp/>

※上記は、PUBG MOBILE JAPAN LEAGUE SEASON 0ルールブックの一部抜粋です。

※詳細は下記PUBG MOBILE JAPAN LEAGUE SEASON 0特設サイトをご確認ください。

<https://pubg.ad.at.nttdocomo.co.jp/>

## ■大会ロゴ



## PUBG MOBILEについて

### 最大100人での同時対戦が可能な元祖バトルロイヤルゲーム

PUBG (PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS /プレイヤーアンノウンズ バトルグラウンズ)は孤島の戦場を舞台に戦いを繰り広げるバトルロイヤルゲームで、飛行機からパラシュートで降下した後、島内の建物を調べながら様々な武器や車両などを手に入れ、さらに知恵を駆使しながら最後の一人として生き残るまで戦います。PUBG MOBILEはiOSとAndroid OSでプレイできるスマートフォン版のタイトルです。

最大100名が同時にプレイすることができるため複数名でチームを組むことも可能。メンバー同士でコミュニケーションを取りながら作戦行動を行い、敵を撃破していく面白さで人気を博し、日本をはじめ世界各国で大会が開催されています。

- タイトル PUBG MOBILE
- ジャンル バトルロイヤルシューター
- 対応機種 iOS (iPhone、iPad) / Android
- 価格 基本プレイ無料(アプリ内課金あり)
- 配信開始日 2018年5月16日(水)
- 権利表記 ©2020 PUBG Corporation. All Rights Reserved.
- 公式サイト <https://pubgmobile.jp>
- 公式Twitter [https://twitter.com/PUBGMOBILE\\_JP](https://twitter.com/PUBGMOBILE_JP)

