

PRESS RELEASE

報道関係者各位

ドラゴンクエストミュージアム製作委員会

ドラゴンクエスト30周年特別企画「ドラゴンクエストミュージアム」

早くも来場3万人突破！！

大ヒットに感謝して、3つの新企画を実施します



「ドラゴンクエスト」30周年の特別企画として開催されている「ドラゴンクエストミュージアム」は、ドラゴンクエストの世界を、実際に見て・体験して・まるごと楽しむことができる初の体験型イベントです。「新たなドラゴンクエストの世界」をテーマに、独自のコンセプトでシリーズからXまでそれぞれの世界を、完全オリジナルの制作物で再現しています。

「ドラゴンクエストミュージアム」は、7月24日（日）の開幕以降お客様に大好評をいただき、早くも来場3万人を突破しました。このたび、お客様への感謝の気持ちを込めて、下記の3万人突破記念企画を実施いたします。

報道に関するお問合せ：キョードーメディアス ☎03-3407-8105
うんりいん 雲林院康行 unriin@kyodotokyo.com / 佐藤知子 medias1@kyodotokyo.com

PRESS RELEASE

① 貴重な「ドラゴンクエストIII」の開発資料 期間限定で追加展示決定！

8月一杯の期間限定で「ドラゴンクエストIII」の開発資料がドラゴンクエストミュージアム内「伝説のはじまり」パビリオンで追加展示されることが決定しました。堀井氏が当時開発資料として使用していた貴重な資料で、一部は初公開となります。8月10日（水）から展示開始を予定しています。

※ドラゴンクエストミュージアム内「伝説のはじまり」パビリオン

ドラゴンクエストシリーズの原作資料として、ドラゴンクエストIに関する堀井雄二氏によるゲーム開発資料原本、鳥山明氏によるキャラクターデザイン原画、すぎやまこういち氏の楽譜原本の展示と、歴代パッケージイラスト原画が展示されているエリア。

※「伝説のはじまり」パビリオンは撮影禁止となっておりますのでご了承ください。



「伝説のはじまり」パビリオン

② 18時以降の入場がお得になる「夜チケット」発売開始

8月6日（土）より、18：00以降の入場がお得になる「夜チケット」を会場限定で販売いたします。ドラゴンクエストミュージアムは会期中22：00まで営業していますので、お仕事帰りにも充分ミュージアムを堪能していただけます。（※最終入場は21：30となっております。）

【夜チケット】一般¥2,500 中高生¥1,900 4歳～小学生¥1,200（税込）

③ 「あの人に見せたいDQミュージアム」Twitterプレゼントキャンペーン実施！

ご来場いただいたお客様から「友達におすすめしたい」「感動したのでもう一度来たい」といったお声をたくさんいただいております。そこでご来場いただいた方に、抽選でドラゴンクエストミュージアムのペアご招待が当たるキャンペーンを8月10日（水）より実施いたします。

詳しくは、ドラゴンクエストミュージアム公式サイトおよびドラゴンクエストミュージアム公式Twitterにて発表しますのでそちらをご確認ください。

報道に関するお問合せ：キョードーメディアス ☎03-3407-8105

雲林院康行 unriin@kyodotokyo.com / 佐藤知子 medias1@kyodotokyo.com

PRESS RELEASE

【ドラゴンクエストミュージアムとは】

「ドラゴンクエスト」30周年を記念し7月24日（日）より渋谷ヒカリエで開催されている体験型イベント。本ミュージアムは、ストーリー、キャラクター、音楽、どれもが魅力的な「ドラゴンクエスト」の世界を、実際に見て・体験して・まるごと楽しむことができる、初の体験型イベントです。

「新たなドラゴンクエストの世界」をテーマに、独自のコンセプトでシリーズIからXまでそれぞれの世界を完全オリジナルの制作物で再現しています。鍛冶職人が製作する原寸大の「伝説のロト装備」、ロト3部作の物語を絵画としてつむぐ「ロト伝説の画廊」、天空3部作のキャラクターたちが躍動する「天空のジオラマ・ギャラリー」、来場者がゲームの世界を体験できる「石版パズル」「スーパーハイテンション体験装置」、巨大スクリーンで繰り広げられる「オールスター集結バトルシアター」展示の他、オリジナルメニューが楽しめるカフェ、ここでしか買えない限定オリジナルグッズ販売など、30周年の節目にふさわしい「ドラゴンクエスト」の魅力が詰まった展示内容です。

【ドラゴンクエストミュージアム概要】

タイトル : ドラゴンクエストミュージアム

日程 : 2016年7月24日（日）～9月11日（日）

※2016年7月22日（金）・23日（土）は先行体験DAYとして開催

会場 : 渋谷ヒカリエ9F ヒカリエホール（東京都渋谷区渋谷2-21-1 9F）

主催 : ドラゴンクエストミュージアム製作委員会

【電通 TBSテレビ TBSラジオ 朝日新聞社】

協力 : 東北新社 ドットフレーム ムービック

制作協力 : 肥後虎 丸武産業 INEI 海洋堂 神風動画 アタリ

特別協力 : 東急電鉄 渋谷ヒカリエ

企画・監修 : ドラゴンクエスト30周年実行委員会

企画協力 : スクウェア・エニックス 集英社

企画制作 : 電通

公式ウェブサイト<http://dqmuseum.jp> / 公式ツイッター@dqmuseum

【ドラゴンクエストとは】

「ドラゴンクエスト」シリーズは、プレイヤー自身が主人公となり、世界を脅かす魔王を倒すために壮大な冒険物語を紐解いていくという、日本を代表するロールプレイングゲーム(RPG)です。

ゲームデザイナーの堀井雄二氏が、1986年、誰にでも親しみやすいRPGとして

『ドラゴンクエスト』を作り出しました。シリーズを通して登場する「スライム」をはじめとしたモンスターやキャラクターのデザインは、世界的に知られるマンガ家の鳥山明氏が担当。また、音楽は作曲家すぎやまこういち氏が担当。当時ゲーム音楽としては珍しかったオーケストラ用の楽曲をゲームに採用し、深みのあるファンタジーの世界観が再現されました。

今に受け継がれるこうした「ドラゴンクエスト」ならではの魅力は、中村光一氏のプログラム・ディレクションによってゲーム表現として確立され、社会現象を巻き起こすほどの人気シリーズとなりました。

「ドラゴンクエスト」シリーズのパッケージソフトは全世界で累計6800万本以上を出荷しています。

(2016年3月末現在)

(以上)

報道に関するお問合せ : キョードーメディアス ☎03-3407-8105

雲林院康行 うんりん unriin@kyodotokyo.com / 佐藤知子 medias1@kyodotokyo.com