



エバーシステム株式会社

〒460-0022 名古屋市中区金山 1-15-14-301

TEL 052-684-7714 FAX 052-684-7784

報道関係各位

(2018年6月11日作成)

日本発のブロックチェーンゲーム「CRYPTONINJA」(クリプト忍者)が 事前登録1,300名突破。6月リリースに向けて好発進。

エバーシステム株式会社(名古屋市中区金山1-15-14-301 代表取締役 石田陽之)が6月にリリース予定のブロックチェーンゲーム「CRYPTONINJA」(クリプト忍者)が、事前登録開始から25日目で登録者1,300名を突破。ブロックチェーンゲームへの高い期待と関心が明らかになりました。

CRYPTONINJA 公式サイト <https://cryptoninjagame.com/>

<ブロックチェーンゲームへの高い関心の理由とは?>

ゲーム分野へのブロックチェーンの応用は、ゲーム内のアイテムを分散ネットワークで自身のアセット(資産)として、自分でコントロールできるという点にあります。ゲームユーザーは基本的にゲーム会社が用意したアイテムを購入しますが、そのアイテムを自分が持っているという証明は事実上できない状態でした。ブロックチェーンゲームではこのゲーム内のアイテムを自分だけが持つ「資産」として管理できるところに多くのゲームユーザーが期待をし、関心を示しています。

<CRYPTONINJAの特徴>

CRYPTONINJA(クリプト忍者)は、アイテムをイーサリアム上のERC721という規格で作成しており、このERC721で作られたアイテムは唯一のデジタル資産として管理をすることが可能になります。実際のゲームではこの資産でつくられた忍者と城をユーザーが持ち、忍者は城を攻め、城は忍者から攻められるのを守るために罠を仕掛けるという形で対戦をする戦略シミュレーションゲームとなっています。

海外のブロックチェーンゲームを含め、デジタル資産をオークションで高く買うということだけを目的としたブロックチェーンゲームも多い中、CRYPTONINJAでは対戦要素を含め、ユーザーがゲームとして楽しめる内容を目指して開発しました。

<今後の展望>

事前登録開始時に、半年で1万ユーザーとの目標を設定しましたが、25日で1,300名の事前登録をいただいたことから、この目標を確実に達成できるよう、より面白いゲームになるよう開発を進めています。

<会社概要>

2017年8月3日設立

ウェブサイト制作・システム開発・スマートフォン

アプリ開発を中心に名古屋市内にて創業。

代表取締役 CTO 和田隆夫を中心に、

ブロックチェーン技術についての研究開発も進める。

従業員数6名(内非常勤3名)

取材・詳細お問い合わせは
以下までお願いいたします。

エバーシステム株式会社

担当:西部(にしぶ) 和田(わだ)

TEL:052-684-7714(9時~19時)

携帯直通(石田)090-7540-7726

Email info@eversystem.co.jp