



報道関係各位

エバーシステム株式会社

〒460-0022 名古屋市中区金山 1-15-14-301

TEL 052-684-7714 FAX 052-684-7784

(2018年8月27日作成)

## 日本発のブロックチェーンゲーム「CRYPTONINJA」(クリプト忍者)が CEDEC2018にてゲーム開発の問題点とポイントについて講演

エバーシステム株式会社(名古屋市中区金山 1-15-14-301 代表取締役 石田陽之)が7月31日にローンチしたブロックチェーンゲーム「CRYPTONINJA」(クリプト忍者)の開発経緯について、パシフィコ横浜で開催された日本最大のゲーム開発者カンファレンスである CEDEC2018 に講演者として登壇し、ブロックチェーンゲーム開発について講演しました。

CRYPTONINJA 公式サイト <https://cryptoninjagame.com/>

CEDEC2018 セッションページ <https://2018.cedec.cesa.or.jp/session/detail/s5abdc9d293880>

### <講演内容>

CEDEC2018 では、ブロックチェーンゲームについて、どのようなゲームに向いているのか、ブロックチェーンの仕組みをどの部分で取り入れて開発すべきかといった、ゲーム開発者が今後ブロックチェーンを活用したゲームを作成する際に参考になるように実際のゲーム開発の内容を交えて講演し、講演後も多くの開発者が具体的な方向性について講演者に質問する場面も見られました。

### <CRYPTONINJA の特徴>

CRYPTONINJA (クリプト忍者) は、アイテムをイーサリアム上の ERC721 という規格で作成しており、この ERC721 で作られたアイテムは唯一のデジタル資産として管理をすることが可能になります。実際のゲームではこの資産でつくられた忍者と城をユーザーが持ち、忍者は城を攻め、城は忍者から攻められるのを守るために罠を仕掛けるという形で対戦をする戦略シミュレーションゲームとなっています。海外のブロックチェーンゲームを含め、デジタル資産をオークションで高く買うということだけを目的としたブロックチェーンゲームも多い中、CRYPTONINJA では対戦要素を含め、ユーザーがゲームとして楽しめる内容を目指して開発しました。

### <今後の展望>

ブロックチェーンゲーム開発を実際行い、ローンチしている事業者がまだ少ないことから、ブロックチェーンゲームに関する知見をより多くの事業者と共有し、よりブロックチェーンの特徴を活かしたゲームが今後生まれるように研究を進め、支援も行っていきたいと考えています。

### <会社概要>

2017年8月3日設立

ウェブサイト制作・システム開発・スマートフォン  
アプリ開発を中心に名古屋市内にて創業。

代表取締役 CTO 和田隆夫を中心に、

ブロックチェーン 技術についての研究開発も進める。

従業員数 6 名 (内非常勤 3 名)

取材・詳細お問い合わせは  
以下までお願いいたします。

エバーシステム株式会社

担当：和田(わだ)

TEL：052-684-7714 (9時～19時)

携帯直通(石田) 090-7540-7726

Email [info@eversystem.co.jp](mailto:info@eversystem.co.jp)