

2025年2月18日(火)17:00

アニメ『ハイキュー!!』のスマホゲーム 『ハイキュー!!FLY HIGH』のグローバル版 『HAIKYU!! FLY HIGH』が本日2月18日より事前 登録開始！

KLab株式会社
(コード番号:3656 東証プライム)

KLab株式会社(本社:東京都港区、代表取締役社長 森田英克)は、Prophet Games(本社:中華人民共和国成都市)が開発し、Garena(本社:シンガポール)が北米、ラテンアメリカ、ヨーロッパ、東南アジアに配信を行う、アニメ『ハイキュー!!』を題材とした新作スマートフォンゲーム『ハイキュー!!FLY HIGH』のグローバル版『HAIKYU!! FLY HIGH』の事前登録が、本日2025年2月18日より開始したことをお知らせいたします。

当社は、日本のIPホルダーよりゲーム化のライセンスを受け、海外パブリッシャーと共同でゲームの開発および配信を行う「海外向けゲーム開発支援モデル」としてこのプロジェクトに参加しております。



事前登録は、App Store、Google Play、公式サイトより行うことができ、事前登録者数の達成状況に応じて、ガチャチケット、ダイヤ、コイン、ゲーム内トレーニングアイテム、日向翔陽の特別アイコンとプロフィールフレームなどの報酬を獲得できます。

詳細情報は『HAIKYU!! FLY HIGH』公式サイト・SNSをご確認ください。

『HAIKYU!! FLY HIGH』公式サイト・SNS

- [Website](#)
- [Facebook](#)
- [X \(Twitter\)](#)
- [YouTube](#)
- [Discord](#)



『ハイキュー!!FLY HIGH』とは

『ハイキュー!!FLY HIGH』は、コレクションと育成をメイン要素に据えたスポーツカードゲームです。アニメ中の名シーンやキャラクターたちの名ゼリフをリアルに再現！

自分だけのチーム編成と、多種多様な戦術を武器に試合を勝ち進んでいきます。原作アニメファンはもちろん、バレーボール好きなら誰でも楽しめるゲームです。

『ハイキュー!!FLY HIGH』公式サイト(日本語版)

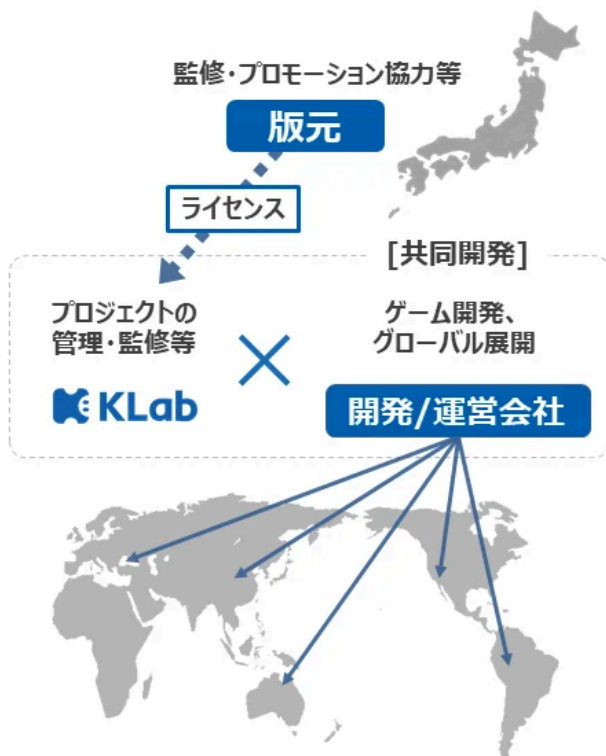
<https://www.haikyu-flyhigh.jp/>

本作の事業モデル

当社では収益機会の拡充を目指し、「海外向けゲーム開発支援モデル」を推進しております。

同モデルは、日本のIPホルダーより当社がゲーム化のライセンスを受け、海外パブリッシャーと共同でゲームの開発および配信を行うことで収益を得るものです。

当社は、これまでの事業を通じて構築してきたIPホルダー及び海外パブリッシャーとの関係性、IPを活かしたゲームの開発力に加え、ゲームを世界中に展開してきたことで得た知見を活かし、同モデルを推進することで、さらなる事業の拡大を図ってまいります。



アニメ『ハイキュー!!』とは

部活(せいしゅん)の全部を込めて、約束の地で――

集英社「週刊少年ジャンプ」に2012年2月から連載が開始され、バレーボールに懸ける高校生たちの熱い青春ドラマが人気を博したスポーツ漫画の金字塔、古舘春一による『ハイキュー!!』。2020年7月にて8年半にわたる連載が完結し、コミックス全45巻の累計発行部数は6000万部を突破。2014年からは、毎日放送・TBS系列にてテレビアニメが放送され、2020年12月までに、シリーズ第4期まで制作された。

そして、2024年2月16日、『ハイキュー!!』が映画になって帰ってきた！！劇場版で描かれるのは、原作の中で最も人気のあるストーリーの一つである、烏野高校VS音駒高校。通称“ゴミ捨て場の決戦”。

今、「もう一回」が無い試合がはじまる――

『ハイキュー!!FLY HIGH』概要

タイトル：ハイキュー!!FLY HIGH

プラットフォーム：スマートフォン(iOS/Android)

ジャンル：チーム育成バレーボールゲーム

配信開始日：2024年3月28日(木)

プレイ料金：基本プレイ無料(アプリ内課金あり)

公式サイト：<https://www.haikyu-flyhigh.jp/>

公式X：https://x.com/haikyu_haifura

公式YouTube：https://www.youtube.com/@haikyu_haifura

公式Facebook：<https://www.facebook.com/haifura/>

著作権表記：©古舘春一／集英社・「ハイキュー!!」製作委員会・MBS

※記載された会社名、製品名、サービス名は各社の商標または登録商標です。

KLab(クラブ)株式会社

社名：KLab株式会社(英文名：KLab Inc.)

代表者：代表取締役社長 森田英克

設立：2000年8月1日

資本金：62億2035万円(2024年12月末現在)

株式公開：東京証券取引所・プライム(3656)

本社所在地：〒106-6122 東京都港区六本木6-10-1 六本木ヒルズ森タワー

事業内容：モバイルオンラインゲームの企画・開発・運用

URL：<https://www.klab.com/jp>

《本件に関するお問い合わせ先》

KLab株式会社(クラブ株式会社) 広報

E-MAIL：pr@klab.com
