

RSEETTM

災害トレーニングの革新

現実世界をありのままバーチャル世界に再現

RSSET™

災害トレーニングの革新

現実世界をありのまま バーチャル世界に再現



01

RSETとは

chunk125_group000_sub002 (GameObject)

Name	chunk125_group000_s		
▼ Transform component			
Position	X 0	Y 0	Z 0
Rotation	X 0	Y 0	Z 0
Scale	X 1	Y 1	Z 1
▼ FlammableInfo component			
Flammable	☒		
Smoke Col			
Spread Rat	50		
Toughness	20		

☐ Collider ☐ ... ☒ Animate

現実世界の特定の環境を再現

建物の倒壊



火災



煙の広がり具合



事前に**擬似訓練**ができる



02

RSETの始まり



米国海軍研究局の支援を受けて

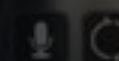
米国海軍研究局の支援を受け、海兵隊員が直感的に操作して作成できるソフトとして、2014年に開発開始。
現在は米国地方消防署でも災害支援訓練に活用されている。



SCORE: 4210

03

RSETの特徴



🔧 RSETの特徴



自動で負傷者を生成できる



火事の熱さ、波及スピード（酸素量）、煙の量を調整できる



VR・パソコンで体験可能



ローカル保存でセキュリティを担保できる



人の集中する箇所、流れ、動線を設定できる



障害物を設置できる



建物内に設置している機械の解説動画や文章が入られる



負傷者のトリアージ*とそれに応じた救護訓練ができる

*緊急度や重症度の判定

04

RSETの価値





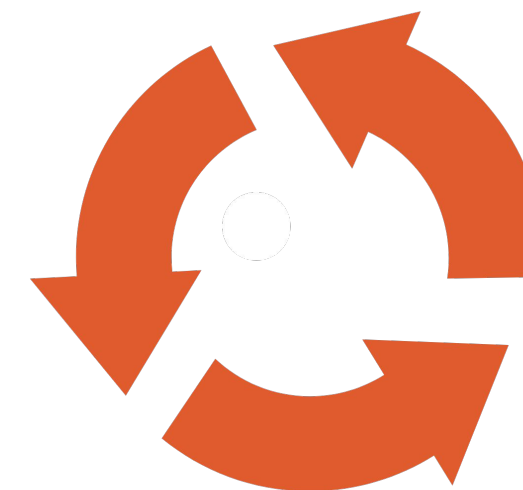
課題や問題点を 事前に洗い出せる

実際の災害時の課題や問題点を洗い出し見落としを減らすことで、本番の訓練をより効果的なものができる。



付随的に起こる事態 を想定する

周辺で付随的に起こる想定外の事態が見えてくることで、事前に対処を考えることができる。



様々な想定で 何度も訓練できる

様々なパターンの想定を作り、あらゆる角度から何度でも訓練できるため、費用対効果が高い。



誰でも簡単に操作でき

本番訓練をより効果的にする

シミュレーションソフト

RSET TM